



Federación Colombiana de Fútbol

RESOLUCIÓN No. 3925

(marzo 11 de 2019)

Por la cual se adopta la reglamentación que regirá para la “Súper Copa Juvenil 2019” de Fútbol 2019 de la Federación Colombiana de Fútbol

La Comisión Organizadora de la Super Copa Juvenil 2019, integrada por el Presidente de la Federación Colombiana de Fútbol “FCF”, Presidente de la División Mayor del Fútbol Colombiano “DIMAYOR” y el Presidente de la División Aficionada del Fútbol Colombiano “DIFUTBOL”

En uso de las facultades otorgadas por el Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Fútbol.

RESUELVE:

DEFINICIONES

Registrar/Registro: Acto por medio del cual una Liga Departamental afiliada a DIFUTBOL o un Club afiliado a Dimayor introducen en el Sistema COMET los datos básicos de un jugador para formar parte del Fútbol organizado dirigido por la Federación Colombiana de Fútbol.

Inscribir/Inscripción: Para efectos del presente reglamento, es el acto por medio del cual un futbolista se vincula formalmente al fútbol profesional o aficionado dirigido por la Federación Colombiana de Fútbol con el fin de participar en una determinada competencia, obligándose a aceptar los estatutos y reglamentos de la FIFA, CONMEBOL, COLFUTBOL y sus Divisiones. La inscripción se realiza a través del Sistema COMET. Las entidades encargadas de la inscripción son las Ligas Departamentales afiliadas a DIFUTBOL y los clubes afiliados a la DIMAYOR.

Sistema COMET: Herramienta Tecnológica dispuesta para los Campeonatos organizados por la Federación Colombiana de Fútbol, de obligatorio uso para el presente campeonato.

Equipo Profesional: Equipo perteneciente a un club profesional afiliado a la DIMAYOR que participa en el presente Campeonato, en el cual se permite la inscripción de jugadores profesionales y aficionados.

Equipo Aficionado: Equipo perteneciente a un club afiliado a la DIFUTBOL que participa en el presente Campeonato, en el cual se permite únicamente la inscripción de jugadores aficionados.



Federación Colombiana de Fútbol

CAPÍTULO I NORMAS GENERALES

Artículo 1º.- LA SÚPER COPA JUVENIL FCF se regirá por las disposiciones de la Federación Colombiana de Fútbol y las reglas de juego la International Football Association Board.

Artículo 2º.- En desarrollo de su actividad deportiva, LA SÚPER COPA JUVENIL FCF estará subordinado a los organismos de dirección, administración y disciplina de la FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL.

Los asuntos disciplinarios estarán a cargo del Comité Disciplinario del Campeonato cuyos miembros serán designados por el Comité Organizador de la SÚPER COPA JUVENIL FCF y funcionará en las instalaciones de la FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL.

Artículo 3º.- El ejercicio de la actividad arbitral estará a cargo de la Comisión Arbitral Nacional "CAN" de la FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL.

CAPÍTULO II SISTEMA DE JUEGO

Artículo 4º.- FASES Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN. El Campeonato se jugará en cinco (5) fases:

- I Fase
- II Fase (Octavos de Final)
- III Fase (Cuartos de Final)
- Semifinal
- Final

Todas las fases se jugarán con partidos de ida y vuelta, en cada uno de los partidos de la SÚPER COPA JUVENIL FCF 2019 se adjudicarán tres (3) puntos por partido ganado, un (1) punto por partido empatado y cero (0) puntos por partido perdido.

Artículo 5º.- I FASE:

- a) **PARTICIPANTES.** - El Campeonato se realizará con la participación de clubes afiliados a la DIMAYOR y a las Ligas Departamentales de la DIFUTBOL.
- b) **MODALIDAD.** - La I Fase se jugará dividiendo los sesenta (60) equipos en cinco (5) Grupos, los cuales se denominaron Grupo "A", Grupo "B", Grupo "C", Grupo "D" y Grupo "E". En cada grupo se jugará por el sistema de todos contra todos a dos (2) vueltas (local y visitante).



Federación Colombiana de Fútbol

- c) **GRUPOS.** - Los cinco grupos se conformarán por doce (12) equipos cada uno.
- d) **TOTAL DE PARTIDOS.** - Cada equipo jugará un total de 22 partidos en I Fase

Artículo 6º.- **TABLA DE POSICIONES DE LA I FASE PARA UBICAR LOS EQUIPOS EN LA II FASE:**

Una vez finalizada la I fase, se efectuará la sumatoria general de los puntos obtenidos en esta fase y se hará la Tabla de Posiciones respectiva en cada Grupo.

Los equipos que ocupen el Primer, Segundo y Tercer (1º, 2º y 3º) lugar en la Tabla de Posiciones de cada Grupo, junto con el mejor cuarto (4º) entre los cinco (5) grupos se clasificarán para la II fase de la SÚPER COPA JUVENIL 2019.

Artículo 7º.- **CASOS DE EMPATE EN LA TABLA DE POSICIONES DE LA I FASE:**

Si sumados los resultados de la I fase, dos (2) o más equipos empatan en puntos en cualquiera de las posiciones, el puesto se decidirá a favor del equipo que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

- 1º Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
- 2º Mayor número de goles a favor.
- 3º Mayor número de goles a favor como visitante.
- 4º Menor número de goles en contra como visitante.
- 5º Juego limpio.
 - a. El Club con menor cantidad de tarjetas rojas
 - b. El Club con menor cantidad de tarjetas amarillas.

En caso de desempate el equipo con mejor posición en juego limpio estará mejor ubicado en la tabla de reclasificación

Para la puntuación al juego limpio, cada equipo acumulara puntos de la siguiente forma:

- Puntos por retardo injustificado para salir al terreno de juego para iniciar o continuar el partido.
- 10 Puntos por jugador amonestado.
- 20 Puntos por jugador expulsado.
- 100 Puntos por no presentación del balón reglamentario.
- 2000 Puntos por abandono del equipo del terreno de juego, sin justa causa.



Federación Colombiana de Fútbol

6° Por sorteo.

Artículo 8°.- II FASE (Octavos de final):

Los dieciséis (16) equipos que resulten clasificados de la I fase, jugarán la II fase, para lo cual se conformarán ocho (8) llaves de dos (2) equipos cada una, se enfrentarán en un ordenamiento de acuerdo a la tabla de reclasificación de la I fase de modo que el mejor clasificado de la fase disputará la llave frente al clasificado con menor puntaje en la tabla de reclasificación de la I fase, quienes, disputarán partidos de ida y vuelta, de la siguiente manera:

| | | | |
|-----------|-----|----------|----|
| EQUIPO 16 | VS. | EQUIPO 1 | S1 |
| EQUIPO 15 | VS. | EQUIPO 2 | S2 |
| EQUIPO 14 | VS. | EQUIPO 3 | S3 |
| EQUIPO 13 | VS. | EQUIPO 4 | S4 |
| EQUIPO 12 | VS. | EQUIPO 5 | S5 |
| EQUIPO 11 | VS. | EQUIPO 6 | S6 |
| EQUIPO 10 | VS. | EQUIPO 7 | S7 |
| EQUIPO 9 | VS. | EQUIPO 8 | S8 |

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida), el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I Fase.

Artículo 9°.- CASOS DE EMPATE EN LA II FASE:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el equipo clasificado a la siguiente fase mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 10°.- III FASE(Cuartos de final):

Los ocho (8) equipos que resulten clasificados de la II Fase, jugarán la III Fase, para lo cual se conformarán cuatro (4) llaves de dos (2) equipos cada una, que disputarán partidos de ida y vuelta, de la siguiente manera:

| | | | |
|-------------------|-----|-------------------|---|
| GANADOR LLAVE S-1 | VS. | GANADOR LLAVE S-8 | A |
| GANADOR LLAVE S-2 | VS. | GANADOR LLAVE S-7 | B |
| GANADOR LLAVE S-3 | VS. | GANADOR LLAVE S-6 | C |
| GANADOR LLAVE S-4 | VS. | GANADOR LLAVE S-5 | D |



Federación Colombiana de Fútbol

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida), el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I y II FASE , para lo cual se elaborará una tabla de posiciones con los resultados de la I y II FASE de los ocho (8) equipos clasificados a la III FASE.

Artículo 11°.- CASOS DE EMPATE EN LA III FASE:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el equipo clasificado a la siguiente fase mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 12°.- IV FASE(SEMIFINAL):

Los cuatro (4) equipos clasificados de la III Fase jugarán la Semifinal, para lo cual se conformarán dos (2) llaves de dos equipos cada una, que disputarán partidos de ida y vuelta. La SEMIFINAL se disputará de acuerdo con las siguientes llaves:

| | | |
|-----------------------|-----|-----------------|
| GANADOR LLAVE A F1 | VS. | GANADOR LLAVE C |
| GANADOR LLAVE B F2 | VS. | GANADOR LLAVE D |

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida), el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I, II y III fase , para lo cual se elaborará una tabla de posiciones con los resultados de la I, II, y III Fase de los cuatro (4) equipos clasificados a la SEMIFINAL.

Artículo 13°.- CASOS DE EMPATE EN LAS SEMIFINALES:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el equipo



Federación Colombiana de Fútbol

clasificado a la siguiente fase mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 14°.- FINAL:

Los dos equipos ganadores de la Fase Semifinal jugarán entre sí dos partidos de ida y vuelta por el título de Campeón de la SÚPER COPA JUVENIL FCF.

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida) el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I, II, III y IV FASE, para lo cual se elaborará una tabla de posiciones con los resultados de la I, II, III, y IV FASE de los dos (2) equipos clasificados a la FINAL.

Artículo 15°.- CASOS DE EMPATE EN LA FINAL:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el Campeón de la SÚPER COPA JUVENIL FCF mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 16°.- ASCENSO / DESCENSO: Al finalizar el campeonato Súper Copa Juvenil 2019 los equipos que ocupen las últimas 10 posiciones en la tabla de reclasificación perderán su derecho invitacional, y en consecuencia ocuparán su lugar en el certamen para el año siguiente los 10 primeros equipos del campeonato Sub 20 B organizado por Difutbol.

CAPÍTULO III ESCENARIOS DEPORTIVOS

Artículo 17°.- Los partidos del SÚPER COPA JUVENIL FCF se disputarán en escenarios que reúnan las condiciones y garantías requeridas y exigidas por la Federación Colombiana de Fútbol.

En relación con los escenarios deportivos, la Comisión Organizadora del Campeonato determinó que para el año 2019, será de estricto cumplimiento que los partidos se realicen en estadios o en canchas debidamente cerradas, que reúnan las condiciones y garantías requeridas y exigidas por la Federación Colombiana de Fútbol.

En lo que respecta a los escenarios deportivos, se deberá cumplir con las siguientes disposiciones obligatorias.



Federación Colombiana de Fútbol

- a) Camerinos para el Equipo LOCAL y VISITANTE debidamente dotados con duchas, lavamanos, sanitarios, servicio luz, servicio de agua y seguridad a cargo de la Policía Nacional o logística de Club.
- b) Los Camerinos para árbitros debidamente dotados con duchas, lavamanos, sanitarios, servicio de luz, servicio de agua y seguridad a cargo de la Policía Nacional o logística de Club.
- c) **Antes, durante y después del partido detrás de los bancos de suplentes y área técnica no podrá permanecer nadie distinto a los jugadores sustitutos, miembros del cuerpo técnico, el cuarto oficial y el comisario, cualquier otra persona deberá ser retirada de esas inmediaciones so pena que el árbitro central del encuentro suspenda o no de inicio al juego.**

Todas las cuestiones relacionadas con la seguridad y primeros auxilios de los espectadores, jugadores, oficiales, oficiales de partido y representantes de los patrocinadores, será responsabilidad del club que actúe como local.

En materia de Seguridad los clubes que oficien en condición de local deberán ofrecer las siguientes garantías

- a) Presencia de la Fuerza Pública/Personal de logística en cantidad acorde al aforo del partido.
- b) Presencia de Primeros Auxilios a través de una empresa reconocida y con la experiencia necesaria para tales fines.
- c) Presencia de al menos una ambulancia dotada de equipos de reanimación, en ausencia de la cual no se dará inicio al partido. En caso de no encontrarse el servicio de ambulancia, se dará un tiempo de espera de no más de 45 minutos a partir de la hora programada de inicio.
- d) Apertura de las puertas del escenario deportivo al menos una hora y media antes del inicio del partido.

Nota: Es importante recordar que ningún partido podrá empezar después de las 4 de la tarde, a menos que la cancha cuente con iluminación artificial previamente aprobada por parte de la Federación Colombiana de Fútbol. (programación de partidos)

Sin la presencia de fuerza pública y el grupo de Primeros Auxilios, no se podrá dar inicio al encuentro programado. Por tanto, el Club que no cumpla con lo expuesto en los primeros 2 apartados anteriormente mencionados, se sancionará de conformidad con lo establecido en el Código Único Disciplinario de la Federación Colombiana de Fútbol, en lo que resultare aplicable.

Cada club participante en LA SÚPER COPA JUVENIL 2019, deberá indicar mediante inscripción oficial en el formulario único de pre-inscripción a la Federación Colombiana de Fútbol, el nombre del



Federación Colombiana de Fútbol

escenario deportivo y la ciudad, en que disputará los partidos que le corresponda jugar como local. En caso de solicitar cambio de escenario se deberán acompañar los siguientes documentos:

- Carta de solicitud firmada por el representante legal
- Anexar los documentos solicitados para la inscripción de escenarios en el formulario Unico de Pre-Inscripción

El Departamento de Competiciones estudiará la viabilidad de la solicitud y emitirá un pronunciamiento sobre el particular

Se deberá enviar la programación sugerida por cada Club a más tardar los martes a las 17:00, de lo contrario se le programará por defecto los sábados a las 15:00 PM en su escenario principal inscrito en el formulario único de pre-inscripción.

En aquellos casos que el equipo local esté interesado en reprogramar su partido después del día martes 17:00, deberá enviar al Departamento de Competiciones una comunicación oficial firmada por el presidente o representante legal, con copia al equipo visitante, en el que conste la respectiva aceptación del mismo.

Todo costo adicional no contemplado en el presupuesto será estudiado por parte de la Federación Colombiana de Fútbol con el fin de señalar el responsable de la obligación.

De todas maneras será el Departamento de Competiciones el que oficialice la programación de los partidos.

Los partidos de la Super Copa Juvenil 2019 se jugarán los días viernes, sábado, domingo y festivos entre las 9 de la mañana y las 7 de la noche.

Hospedaje. El Comité Organizador del torneo otorgará auxilios por servicio de hospedaje a discreción de cada partido específico.

Distancias. Aquellos partidos que no cuenten con auxilio de hospedaje para el club visitante, y tengan trayectos superiores a los 100 kilómetros, deberán ser programados entre las 11am y las 3pm

Parágrafo: Para cualquier cambio en la fecha, hora y lugar de los partidos se deberá solicitar por escrito al correo electrónico oficial del campeonato competiciones@fcf.com.co, programacion@fcf.com.co o amarin@fcf.com.co con al menos 72 horas antes de la designación original, con copia al club adversario.

Artículo 18º.- De conformidad con las últimas disposiciones de FIFA en relación con las Reglas de Juego, al entrenador del equipo le está permitido impartir instrucciones a los jugadores durante el partido, desde su área técnica.

Para estos efectos el perímetro del área técnica está determinado por los siguientes puntos de referencia:



Federación Colombiana de Fútbol

HACIA LOS COSTADOS: La longitud del banco de suplentes, más un (1) metro a cada lado.

HACIA EL FRENTE: El área comprendida entre el banco y una distancia de un (1) metro de la línea de banda.

La concesión así otorgada a los Directores Técnicos, exige de su parte una conducta de alta responsabilidad acompañada de procedimientos ajustados a las disposiciones disciplinarias que rigen el campeonato.

Artículo 19º.- Cuando por cualquier causa deba suspenderse un partido en todo o en parte, el partido o el tiempo faltante se jugará al día siguiente iniciándose entre las nueve (9) a.m. y las tres y treinta (3:30) p.m., según disponga la Comisión Organizadora del Campeonato, notificación que debe hacerse el mismo día de la suspensión.

Artículo 20º.- Cuando por cualquier causa un partido oficial sea suspendido, se reanudará conforme a lo dispuesto en este reglamento, manteniendo el marcador registrado en el momento de la suspensión y se jugará sólo el tiempo que resta para su terminación. Cuando un partido se suspende después de haberse jugado ochenta (80) minutos o más, se dará por finalizado con el marcador registrado en el momento de la suspensión.

Artículo 21º.- Cuando por fuerza mayor debidamente comprobada el equipo visitante no pueda viajar, la administración de la Federación Colombiana de Fútbol fijará una nueva fecha, consultando el interés de los clubes en disputa.

Artículo 22º.- Por ningún motivo, ni siquiera mediante el acuerdo de las partes, un partido oficial puede ser cambiado a amistoso.

CAPÍTULO IV INSCRIPCIÓN DE JUGADORES Y MIEMBROS DEL CUERPO TÉCNICO

Artículo 23º.- Para la SÚPER COPA JUVENIL FCF los clubes podrán inscribir únicamente jugadores colombianos.

Cada Club puede inscribir un máximo de treinta (30) jugadores de la siguiente manera

1 jugador nacido a partir del 1 de enero de 1997 exclusivo para la posición de arquero.

11 jugadores nacidos a partir del 1 de enero de 1999

13 jugadores nacidos a partir del 1 de enero del 2000

mínimo 5 jugadores nacidos a partir del 1 de enero de 2001 (obligatorio)



Federación Colombiana de Fútbol

Los clubes pueden inscribir los 30 jugadores usando cualquiera de las combinaciones posibles, sin superar la restricción de jugadores nacidos en 1999 (11 jugadores), 2000 (13 jugadores) y el arquero de 1997 (un jugador).

Sin restricción alguna podrían inscribir los 30 jugadores si son nacidos en enero de 2001.

Durante los partidos deberán permanecer en el campo de juego la totalidad del tiempo al menos 2 jugadores nacidos a partir del 1 de enero de 2001.

En caso de expulsión de un jugador año 2001 el partido continuará con su normal desarrollo.

El Respectivo Cuerpo Técnico está conformado por: Director Técnico, Asistente Técnico, Médico, Preparador Físico, Kinesiólogo y Delegado, únicamente podrán encontrarse en el banco técnico los mencionados anteriormente.

Parágrafo 1: Todos los clubes (profesionales o aficionados) deben inscribir a los jugadores y Cuerpo Técnico en la competencia a través del SISTEMA COMET (Herramienta Tecnológica dispuesta para los Campeonatos organizados por la Federación Colombiana de Fútbol).

Si el jugador tiene status de aficionado, para su inscripción, se tendrá en cuenta el registro de la respectiva Liga Departamental.

Si el jugador tiene status de profesional, para su inscripción, se tendrá en cuenta el respectivo registro ante la DIMAYOR.

Parágrafo 2: El Primer Período de Inscripción (I FASE), Los clubes deberán tener un mínimo de 14 jugadores inscritos formalmente antes del 15 de marzo de 2019 (antes de jugar el primer partido) y podrán seguir enviando los demás jugadores con anexos hasta antes del viernes 26 de abril del presente año (5:00pm)

Parágrafo 3: El Segundo Período de Inscripción (II Fase), es del 26 de agosto de 2019 al 7 de septiembre (5:00 pm).

Parágrafo 4: Inscripción y cambios en el Cuerpo Técnico estará disponible durante todo el torneo

Parágrafo 5: Retiro de jugadores, toda solicitud de retiro de jugadores debe venir acompañada de los carnets en físico de los mismos y solo se podrá realizar esta solicitud en las fechas estipuladas para tal fin.

Artículo 24º.- Los clubes profesionales inscribirán ante la DIMAYOR los jugadores profesionales y los clubes aficionados ante la DIFUTBOL, las nóminas de jugadores y miembros del cuerpo técnico con que afrontará el



Federación Colombiana de Fútbol

certamen, para lo cual deberán anexar la siguiente información y documentos:

1. Se debe diligenciar la lista de buena fe y expedir por el sistema COMET. Se encontrará el instructivo para realizar la inscripción en los siguientes links
Parte 1: <https://youtu.be/uD4oZXpG3N8>
Parte 2: <https://youtu.be/Sasza8SDdTU>
2. Se hace necesario colocar en la lista de Inscripción el número del COMET.
3. Número de Cédula o Tarjeta de Identidad.
4. Lugar y Fecha de Nacimiento.
5. Registro civil de nacimiento en original con fecha de expedición no mayor a treinta (30) días.
6. Fotocopia del documento de identidad debidamente autenticada.
7. Por acuerdo entre la Federación Colombiana de Fútbol, la DIMAYOR y la DIFUTBOL, para la SÚPER COPA JUVENIL FCF las Ligas Deportivas certificarán a aquellos jugadores que pertenezcan a las categorías menores de los clubes profesionales que se encuentran debidamente inscritos en sus divisiones menores.
8. El club profesional que tenga jugadores ya registrados ante Dimayor, bastará que en la carta de inscripción los ratifique.
9. Los Clubes participantes deberán presentar adjunto a los documentos de los JUGADORES Y MIEMBROS del CUERPO TÉCNICO, copia de la PÓLIZA de SEGURO CONTRA ACCIDENTES.
10. El club profesional que desee incluir copia del contrato de trabajo al momento de registrar los jugadores, lo podrá hacer a su discreción y conveniencia.
11. Para el registro de los miembros del cuerpo técnico se deberá hacer una relación indicando los apellidos y nombres completos, cargo que desempeñará y anexando fotocopia del documento de identidad debidamente autenticada.
12. Para la actuación válida de un jugador o Miembro de Cuerpo Técnico, será necesaria la aprobación de su inscripción con una antelación no menor a doce (12) horas de la hora programada para inicio del partido siempre y cuando se encuentren abiertos los periodos de inscripción.
13. Los asistentes oficiales del Club (Director Técnico, Asistente Técnico, Preparador Físico, Médico, Kinesiólogo y Delegado) que sean inscritos en las planillas de juego, deberán ocupar los mismos cargos para los cuales fueron registrados en la SÚPER COPA JUVENIL FCF al momento de la inscripción oficial.

Parágrafo: Para el caso del médico, se deberá presentar tarjeta profesional y/o certificado de estudio con fecha de expedición no mayor a treinta (30) días, que lo acredite para el desempeño del cargo para el cual se está inscribiendo, el kinesiólogo deberá adjuntar certificado o diploma que lo acrediten para el desempeño del cargo para el cual se está inscribiendo, el auxiliar médico debe adjuntar certificado de



Federación Colombiana de Fútbol

curso de Primeros Auxilios que lo acrediten para el desempeño del cargo para el cual se está inscribiendo.

Artículo 25º.- Los jugadores que se hallen inscritos en los clubes profesionales para la SUPER COPA JUVENIL 2019, podrán participar simultáneamente en las competiciones de la DIMAYOR sin restricciones de ninguna índole.

Artículo 26º.- Únicamente para la II Fase, los clubes clasificados podrán inscribir hasta un total de tres (3) jugadores registrados en clubes que hayan sido eliminados en la I Fase siempre y cuando cuenten con el cupo. Queda suficientemente claro que para las fases siguientes (III y IV Fase, Semifinal y Final) no habrá lugar a esta concesión.

Artículo 27º.- En cada planilla de juego de la SÚPER COPA JUVENIL FCF, los equipos podrán inscribir hasta dieciocho (18) jugadores, once (11) titulares y siete (7) suplentes, y efectuar máximo tres (3) sustituciones. De igual manera, es de carácter obligatorio que los Clubes presenten junto con la Planilla de Juego debidamente diligenciada, los CARNETS OFICIALES diseñados para la SÚPER COPA JUVENIL DE LA FCF, los cuales serán elaborados por la FCF en Formato PVC, o impreso en formato PDF con previa autorización del Departamento de Competiciones y Comisión Nacional Arbitral para casos específicos .

Los carnets no tendrán costo por su elaboración. En caso de pérdida, la expedición de un duplicado tendrá un valor de \$35.000 que deberán ser consignados en la **CUENTA CORRIENTE No. 030-388274-49 - convenio de recaudos: 64183 de BANCOLOMBIA a nombre de FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL.**

CAPÍTULO V RÉGIMEN ECONÓMICO

Artículo 28º.- En desarrollo de la SÚPER COPA JUVENIL FCF no habrá sanciones económicas para los jugadores.

Los directivos, Miembros del Cuerpo Técnico, médicos y asistentes en general, serán multados hasta por el 25% del valor estipulado en el Código Disciplinario Único expedido por la Federación Colombiana de Fútbol. En el caso de los clubes, estos serán responsables del pago de las multas reducidas en un cincuenta por ciento (50%) del valor inicial.

Parágrafo: Las multas impuestas por la comisión disciplinaria a los clubes serán descontadas directamente por la Federación Colombiana de Fútbol de los auxilios que se otorguen dentro del campeonato.

Cuando los auxilios no alcance a cubrir el total del valor de las multas; el club deberá consignar dicho monto a la cuenta que indique la FCF en un término no mayor a cinco (5) días después de finalizada la fase.



Federación Colombiana de Fútbol

Artículo 29°.- Valor Inscripción: Tendrá un valor de SIETE MILLONES DE PESOS MONEDA CORRIENTE (\$7'000.000,00) por equipo, que corresponde a la participación en la SÚPER COPA JUVENIL FCF.

El valor de la inscripción debe ser consignado una semana antes de iniciar el campeonato CUENTA CORRIENTE No. **030-388274-49**, **convenio de recaudos: 64183** de BANCOLOMBIA a nombre de FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL.

Para completar su inscripción al campeonato deberá enviar la siguiente información:

- 1) Fotocopia o email del pago de la inscripción.
- 2) La fotocopia del pago debe incluir de forma clara: el nombre del club, el número del Nit, y la dirección, para envío de la factura emitida por esta entidad, por cobro de inscripción.
- 3) Copia del RUT del club participante actualizado (Resol. 139 de Nov. 21/2012 de DIAN).
- 4) Se debe enviar la información al email competiciones@fcf.com.co y programacion@fcf.com.co

Para poder participar en la Super Copa Juvenil 2019, es necesario cumplir con todos los requisitos anteriormente detallados.

Artículo 30°.- La Federación Colombiana de Fútbol otorgará un auxilio de Transporte, Alojamiento y Arbitraje de acuerdo con el presupuesto elaborado conforme al lugar donde se desarrolle la actividad deportiva.

Artículo 31°.- La entrega de los auxilios que otorga la FCF, serán desembolsados así:

- A. Al culminar la fecha 11 de la I fase
- B. Al culminar la fecha 22 de la I fase
- C. Al culminar la II fase (Octavos de final)
- D. Al culminar la III fase (Cuartos de Final)
- E. Al culminar la IV fase (Semifinal)
- F. Al culminar la V fase (final).

Artículo 32°.- El Club que oficie como LOCAL deberá entregar antes del inicio del partido al Comisario la siguiente suma:

| | | |
|-----------------|-----------|-------------------|
| Árbitro Central | \$ | 200.000.00 |
| Asistente No. 1 | \$ | 130.000.00 |
| Asistente No. 2 | \$ | 130.000.00 |
| Cuarto Oficial | \$ | 130.000.00 |
| Comisario | \$ | 140.000.00 |
| TOTAL | \$ | 730.000.00 |



Federación Colombiana de Fútbol

CAPÍTULO VI ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL CLUBES

Artículo 33°.- Para participar en la SÚPER COPA JUVENIL FCF, los Clubes seleccionados deberán estar organizados en su parte Administrativa y Financiera, para lo cual enviarán a la Federación Colombiana de Fútbol los siguientes documentos:

Formulario debidamente diligenciado online y certificado de la respectiva Liga Departamental de Fútbol, al cual se le debe anexar los siguientes documentos que reviste para todos los Clubes sin excepción alguna un carácter de obligatorio cumplimiento:

- Certificación Cuenta Bancaria, la cual debe de estar a nombre de Club como tal y no a nombre de una persona Natural.
- Fotocopia Legible del Reconocimiento Deportivo.
- Fotocopia Legible del RUT del Club. (Actualizado según Resol. 139 de Nov. 21/2012 de DIAN)
- Fotocopia Legible de la Personería Jurídica del Club. (Clubes Profesionales)

Artículo 34°.- El Club está obligado a presentar a la Comisión Organizadora de la SÚPER COPA JUVENIL DE LA FCF, UN (1) TERRENO de JUEGO OFICIAL para la celebración de sus partidos de local, así como UN (1) TERRENO de JUEGO ALTERNATIVO, para aquellos supuestos en que, esporádicamente y por FUERZA MAYOR, no se pudiera utilizar por cualquier causa el oficial, en ambos casos debe venir acompañado con un CERTIFICADO expedido por el propietario o Administrador del ESTADIO y/o ESCENARIO DEPORTIVO autorizando expresamente su utilización. De esta manera, se dará cumplimiento Artículo 18 del presente Reglamento.

CAPÍTULO VII DISPOSICIONES VARIAS

Además de las disposiciones señaladas en los artículos anteriores, para la SÚPER COPA JUVENIL DE LA FCF se establecen las siguientes:

Artículo 35°.- La siguiente es la interpretación del literal (o. del artículo 21 del Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana de Fútbol, el cual consagra un beneficio especial para los clubes que tengan jugadores concentrados en una selección nacional de mayores o Sub-20 perteneciente a una asociación miembro de FIFA y durante ese lapso se vean afectados con la suspensión de sus jugadores disponibles.

La norma en comento está referida a cualquier selección nacional de mayores perteneciente a una asociación miembro de FIFA y a la Selección Colombia Sub - 20, siendo necesario advertir que para la efectividad de esta concesión deberán concurrir los siguientes presupuestos:



Federación Colombiana de Fútbol

- a) Que el jugador llamado a integrar la Selección Nacional, se halle inscrito oficialmente en la FCF a través del Sistema Comet, con el club solicitante del beneficio al momento de la convocatoria.
- b) Que dicho jugador esté en posibilidad de actuar, es decir, que no se halle incurso en sanción disciplinaria. El procedimiento para viabilizar la situación de favorabilidad establecida en la norma mencionada, debe ante todo armonizar con los principios de equidad deportiva y el interés general de los clubes que participan en la SÚPER COPA JUVENIL FCF.

En tal sentido, el club interesado en acogerse a esta prerrogativa lo solicitará por escrito a la autoridad disciplinaria correspondiente a la SÚPER COPA JUVENIL FCF con una antelación de veinticuatro (24) horas a la fecha señalada para iniciar el cumplimiento de la sanción, mediante comunicación escrita, especificando el jugador que será favorecido con este prerrogativa, con lo cual se entenderá radicada la petición.

Las consideraciones expresadas en precedencia constituyen la filosofía y el marco general de aplicación de la norma. En consecuencia, cualquier situación no prevista será resuelta por separado por la autoridad disciplinaria correspondiente.

Artículo 36°.- Conforme a lo previsto en el Código Disciplinario Único expedido por la Federación Colombiana de Fútbol “Para la ejecución de la suspensión se contabilizarán las fechas de campeonato en las que participe el club al que pertenezca el responsable; y, a falta de inscripción, las que transcurren en el desarrollo del certamen.

Cuando la pena impuesta no alcanzare a ser cumplida antes de la terminación del campeonato oficial, lo que faltare de la misma se hará efectiva en el torneo o torneos subsiguientes.

Los partidos amistosos no se tendrán en cuenta para el cumplimiento de penas impuestas por faltas cometidas en partidos de campeonato.

Las suspensiones se cumplirán en forma consecutiva a partir de las cuarenta y ocho (48) horas siguientes a su notificación, excepto la fecha automática consecuencia de una expulsión o cinco (5) amarillas consecutivas o acumulativas.

Artículo 37°.- Conforme a lo estipulado en el Artículo 58 numeral 3 del Código Disciplinario Único expedido por la Federación Colombiana de Fútbol “...la suspensión automática generada de manera posterior a cinco (5) amonestaciones durante cinco (5) partidos consecutivos o acumulativos sin mediar expulsión, no se cumplirá cuando coincida con partidos correspondientes a la fecha o fechas de la final de la respectiva competición. La sanción deberá cumplirse en el siguiente partido oficial, luego de la finalización de el o los partidos de la final...”



Federación Colombiana de Fútbol

Artículo 38°.- Los equipos deberán llegar al estadio por lo menos con una hora y media de anticipación a la iniciación del encuentro.

Artículo 39°.- La planilla deberá llenarla el equipo local, una (1) hora antes de iniciarse el partido; inmediatamente lo hará el equipo visitante.

Artículo 40°.- Horario de partidos, los partidos de la Supercopa Juvenil 2019 se jugarán los días viernes, sábado, domingo y festivos entre las 9 de la mañana y las 7 de la noche.

Hospedaje. El Comité Organizador del torneo otorgará servicio de hospedaje a discreción de cada partido específico.

Distancias. Aquellos partidos que no cuenten con auxilio de hospedaje para el club visitante, y tengan trayectos superiores a los 100 kilómetros, deberán ser programados entre las 11am y las 3pm

Los encuentros programados después de las cuatro (4) de la tarde deberán ser disputados en escenarios que cuenten con luz artificial aprobada para disputar partidos de fútbol en horas de la noche.

Artículo 41°.- Los partidos deben iniciarse a la hora programada y el tiempo de descanso no puede exceder los quince (15) minutos reglamentarios, Los equipos deberán presentarse en el terreno de juego por lo menos quince (15) minutos antes de iniciarse el partido.

Artículo 42°.- Los Presidentes y Miembros de Comité Ejecutivo de los Clubes no podrán desempeñarse como delegados de los equipos y tampoco podrán ingresar ni permanecer en el campo de juego.

Artículo 43°.- El ingreso al camerino arbitral está reservado exclusivamente para los oficiales de partido. En consecuencia ninguna otra persona podrá acercarse a dicho lugar.

Artículo 44°.- Los delegados de los equipos deberán abstenerse de consignar en la planilla de juego cualquier tipo de anotaciones diferentes a las señaladas en dicho documento.

Artículo 45°.- Los actos o programaciones que ocasionalmente se incluyen en la jornada oficial tales como: saques de honor, minutos de silencio, distinciones, etc., deben ser solicitados a la FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL para su autorización, al menos con cuarenta y ocho (48) horas de antelación al partido.

Artículo 46°.- En cumplimiento de las reformas al Reglamento de Fútbol emanadas de la IFAB y consignadas en la Circular 585 de FIFA, se deberán colocar estratégicamente seis (6) balones de reserva como mínimo alrededor del campo, alineados uno detrás de cada marco y dos en cada uno de los laterales, además del balón que está en juego, para un total de siete (7).

Artículo 47°.- GOLTY será el proveedor autorizado exclusivo para todos los encuentros de la SÚPER COPA JUVENIL DE LA FCF



Federación Colombiana de Fútbol

Los balones oficiales serán exclusivamente **"GOLTY"** de la línea profesional.

Artículo 48°.- Los recogebolas son auxiliares de los árbitros y de los jueces de línea para efectos de la agilización del juego, su única misión es cooperar en el desarrollo normal de los partidos con responsabilidad e imparcialidad. Dichas personas serán seleccionadas por los clubes, buscando por todos los medios que su labor se realice con capacidad y eficiencia y en ningún momento interfiera la actividad de quienes hacen parte del espectáculo.

Artículo 49°.- El miembro del personal técnico o jugador expulsado del partido deberá retirarse del terreno de juego o del banco de suplentes y permanecer en los camerinos.

Artículo 50.- Antes de iniciar el Campeonato los equipos deberán inscribir en la Federación Colombiana de Fútbol tres (3) opciones de uniformes.

Parágrafo: Los colores de la camiseta, pantaloneta y medias de los uniformes alternos número dos (2) y número tres (3) no podrán coincidir con los del uniforme número uno (1) o principal. El Logo de la FCF (5 centímetros de diámetro) deberá ir la manga derecha de los uniformes de los clubes participantes del Campeonato.

Artículo 51°.- Si en opinión del árbitro los colores de los uniformes de los equipos se prestan a confusión o resultan inadecuados, el equipo local utilizará su uniforme oficial (Número 1), mientras que el equipo visitante deberá vestir su uniforme de reserva (Número 2) o una combinación del uniforme oficial y del de reserva.

Artículo 52°.- Los Clubes deberán registrar ante la FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL dos (2) direcciones de correo electrónico (E-Mail), las que revestirán el carácter de oficiales, mediante las cuales se canalizará todo tipo de información, documentación, normas y/o disposiciones que se dicten durante el desarrollo del campeonato.

Artículo 53°.- Los equipos seleccionados para participar en la SÚPER COPA JUVENIL FCF, deberán cumplir con la totalidad de los siguientes requisitos:

- a) Los Clubes están obligados a participar en los Campeonatos organizados por sus respectivas Ligas Departamentales durante el año 2019.
- b) Organización Administrativa y Financiera. Demostrar durante la participación en la SÚPER COPA JUVENIL FCF que se cumplió en debida forma y tiempo con la entrega de los requerimientos exigidos y de la totalidad de los requisitos de carácter financiero y contable, tales como facturas con los soportes contables de Ley, comunicación oficial a su debido tiempo del día, hora y lugar de los partidos.
- c) Comportamiento Disciplinario. Demostrar buen comportamiento con ocasión a la SÚPER COPA JUVENIL FCF, cumpliendo en debida forma y tiempo con el acatamiento del Código



Federación Colombiana de Fútbol

Disciplinario Único de la Federación Colombiana y las Resoluciones Disciplinarias expedidas por el Comité Disciplinario del Campeonato. No haber tenido llamados de atención por parte de la Organización del Campeonato durante el desarrollo del Torneo.

- d) Demostrar capacidad organizativa y logística en el desarrollo y cumplimiento de las exigencias establecidas para la celebración de los encuentros deportivos de la SÚPER COPA JUVENIL FCF, tales como estadio, primeros auxilios, seguridad y logística.
- e) Los videos, imágenes y cualquier reproducción audiovisual con ocasión a la SÚPER COPA JUVENIL FCF serán autoría de la Federación Colombiana de Fútbol la cual estará autorizada a su uso en virtud de la aceptación de la normativa en el fútbol aceptada por los clubes participantes.

Artículo 54°.- PREMIACIÓN. - Al equipo CAMPEÓN de la SÚPER COPA JUVENIL DE LA FCF se le otorgará un cupo a la Copa Libertadores 2020 Categoría SUB 20, evento organizado por la CONFEDERACIÓN SUDAMERICANA DE FÚTBOL (CONMEBOL)* En caso que esta sea realizada. De igual manera, se le hará entrega de UN TROFEO de COMPETICIÓN y 25 MEDALLAS.

Artículo 55°.- Al Club SUBCAMPEÓN se le otorgará UN TROFEO y 25 MEDALLAS.

Artículo 56°.- VIGENCIA: La presente Resolución rige a partir de la fecha de su expedición.

Comuníquese y cúmplase,

(Original Firmado).

RAMÓN JESURUN FRANCO
Presidente
Federación Colombiana de Fútbol

(Original Firmado)

JORGE ENRIQUE VELEZ
GARCIA
Presidente División Mayor del
Fútbol Colombiano

(Original Firmado)

ÁLVARO GONZÁLEZ ALZATE
Presidente
División Aficionada del
Fútbol Colombiano