



FCF

RESOLUCIÓN NÚMERO 4297 (08 DE MARZO 2022)

Por la cual se reglamenta el Campeonato SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022

La COMISIÓN ORGANIZADORA de la “SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022”, integrada por el Presidente de la Federación Colombiana de Fútbol “FCF”, Presidente de la División Mayor del Fútbol Colombiano “DIMAYOR” y el Presidente de la División Aficionada del Fútbol Colombiano “DIFUTBOL”

En uso de las facultades otorgadas por el Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Fútbol,

RESUELVE:

Expedir el Reglamento del Campeonato SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022

DEFINICIONES

FCF: Federación Colombiana de Fútbol.

DIMAYOR: División Mayor del Fútbol Colombiano.

DIFUTBOL: División Aficionada del Fútbol Colombiano.

FIFA: Federación Internacional de Fútbol Asociación.

CONMEBOL: Confederación Sudamericana de Fútbol.

IFAB: International Football Association Board.

CAN: Comisión Arbitral Nacional de la Federación Colombiana de Fútbol.

CDU FCF: Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana de Fútbol.

EJ FCF: Estatuto del Jugador de la Federación Colombiana de Fútbol.

CAPÍTULO I

NORMAS GENERALES

Artículo 1º.- La SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022 es una competencia prevista en el calendario de la Federación Colombiana de Fútbol “FCF”, dirigida por el Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Fútbol, el Estatuto del Jugador y el Código Disciplinario Único de la FCF, así como por las demás reglamentaciones aplicables al fútbol once de la Federación Colombiana de Fútbol, y las Reglas de Juego del Fútbol 11 2021-2022 expedidas por la International Football Association Board (IFAB).

Artículo 2º.- En desarrollo de su actividad deportiva, la SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022 será organizada por los organismos de dirección y administración de la FCF. Los jugadores, clubes y/u oficiales que, directa o indirectamente, intervengan en el campeonato, estarán subordinados a las decisiones de las autoridades de la FCF y a los reglamentos aplicables.

Artículo 3º.- Los asuntos disciplinarios estarán delegados al Comité Disciplinario del Campeonato, el cual será designado por el Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Fútbol “FCF” para la SUPERCOPA JUVENIL 2022. El Comité Disciplinario del Campeonato funcionará en las instalaciones de la Federación Colombiana de Fútbol.

Dicho Comité estará compuesto por tres (3) miembros y un (1) secretario, y estará regido por lo dispuesto en este Reglamento y en el Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana de Fútbol.

El Comité Disciplinario del Campeonato ejercerá sus funciones conforme a lo dispuesto en el CDU FCF en la materia.



FCF

Artículo 4°.- Se permitirá la participación en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, a los clubes afiliados a una Liga Departamental y/o a la DIMAYOR, con Reconocimiento Deportivo vigente y que a su turno hayan sido autorizados por la FCF, Difutbol y/o Dimayor para disputar la competencia.

Para esta temporada, la Comisión Organizadora del Campeonato **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, ha establecido los siguientes criterios de evaluación, con el propósito de seleccionar a los clubes participantes de la competencia, a saber:

1. Antecedentes deportivos (rendimiento deportivo en ediciones anteriores del campeonato)
2. Organización administrativa y deportiva.
3. Situaciones de carácter disciplinario durante los torneos anteriores.

Para la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**, los clubes autorizados por la Comisión Organizadora del Campeonato, deberán confirmar su participación antes del día **VIERNES 11 DE MARZO DE 2022** a las 14:00hrs. Finalizado este plazo, si el club que ha confirmado su participación desiste de ella, estará sujeto a las determinaciones de orden administrativo y disciplinario que se puedan adoptar por parte de la FCF y la organización del campeonato para los fines pertinentes.

Artículo 5°.- La **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** es un campeonato de fútbol once de carácter INVITACIONAL, por lo cual es el Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Fútbol, en uso de sus atribuciones legales y estatutarias, quien tiene la atribución de elegir a los clubes participantes.

La Federación Colombiana de Fútbol se reserva el derecho de invitación de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**.

Artículo 6°.- Los clubes participantes en la **SUPERCOPA JUVENIL 2022** reconocen y se comprometen a acatar la aplicación de las medidas disciplinarias adoptadas por la Federación Colombiana de Fútbol "FCF" a través del Comité Disciplinario del Campeonato designado y la Comisión Disciplinaria de la Federación Colombiana de Fútbol "FCF", según su grado de competencia, para dirimir las cuestiones referentes al Campeonato, desistiendo de acudir ante los órganos de la justicia ordinaria o deportiva, directamente o a través de terceros.

Los clubes inscritos se obligan a participar de los partidos, en las fechas, lugares y horarios establecidos por la Comisión Organizadora de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**.

Artículo 7°.- El ejercicio de la actividad arbitral estará a cargo de la Comisión Arbitral Nacional "CAN" de la FCF.

CAPÍTULO II SISTEMA DE JUEGO

Artículo 8°.- La **SUPERCOPA JUVENIL 2022** se disputará con un total de sesenta (60) clubes, quienes participarán con un equipo categoría Sub-19 Masculina.

Artículo 9°.- **FASES Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN.** El Campeonato se jugará en cinco (5) fases:

- a) I Fase (Fase de grupos)
- b) II Fase (Octavos de Final)
- c) III Fase (Cuartos de Final)
- d) IV Fase (Semifinal)
- e) V Fase (Final)

Todas las fases se jugarán con partidos de ida y vuelta, en cada uno de los partidos de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** se adjudicarán tres (3) puntos por partido ganado, un (1) punto por partido empatado y cero (0) puntos por partido perdido.

Artículo 10°.- **I FASE:**

- a) **MODALIDAD.** - La I Fase se jugará dividiendo los sesenta (60) equipos en seis (6) Grupos, los cuales se denominarán: Grupo "A", Grupo "B", Grupo "C", Grupo "D", Grupo "E" y Grupo "F". En cada grupo se jugará por el sistema de todos contra todos a dos (2) vueltas (local y visitante).



FCF

- b) **GRUPOS.** - Los Seis grupos se conformarán por (10) equipos cada uno.
- c) **TOTAL DE PARTIDOS.** - Cada equipo jugará un total de 18 partidos en I Fase

Artículo 11º.- TABLA DE POSICIONES DE LA I FASE PARA UBICAR LOS EQUIPOS EN LA II FASE:

Una vez finalizada la I fase, se efectuará la sumatoria general de los puntos obtenidos en esta fase y se hará la Tabla de Posiciones respectiva en cada Grupo.

Los equipos que ocupen el Primer y Segundo (1º y 2º) lugar en la Tabla de Posiciones de cada Grupo, junto con los cuatro mejores Terceros (3º) entre los seis (6) grupos se clasificarán para la II fase de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.

Artículo 12º.- CASOS DE EMPATE EN LA TABLA DE POSICIONES DE LA I FASE:

Si sumados los resultados de la I fase, dos (2) o más equipos empatan en puntos en cualquiera de las posiciones, el puesto se decidirá a favor del equipo que obtenga ventaja después de aplicar las normas que a continuación se enumeran:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Mayor número de goles a favor.
3. Mayor número de goles a favor como visitante.
4. Menor número de goles en contra como visitante.
5. Juego limpio.
 - a. El Club con menor cantidad de tarjetas rojas
 - b. El Club con menor cantidad de tarjetas amarillas.

En caso de desempate el equipo con mejor posición en juego limpio estará mejor ubicado en la tabla de reclasificación

Para la puntuación al juego limpio, cada equipo acumulara puntos de la siguiente forma:

- Puntos por retardo injustificado para salir al terreno de juego para iniciar o continuar el partido.
- 10 Puntos por jugador amonestado.
- 20 Puntos por jugador expulsado.
- 100 Puntos por no presentación del balón reglamentario.
- 2000 Puntos por abandono del equipo del terreno de juego, sin justa causa.

6. Por sorteo.

Artículo 13º.- II FASE (Octavos de final):

Los dieciséis (16) equipos que resulten clasificados de la I fase, jugarán la II fase, para lo cual se conformarán ocho (8) llaves de dos (2) equipos cada una, se enfrentarán en un ordenamiento de acuerdo a la tabla de reclasificación de la I fase de modo que el mejor clasificado de la fase disputará la llave frente al clasificado con menor puntaje en la tabla de reclasificación de la I fase, quienes, disputarán partidos de ida y vuelta, de la siguiente manera:

EQUIPO 16	VS.	EQUIPO 1	S1
EQUIPO 15	VS.	EQUIPO 2	S2
EQUIPO 14	VS.	EQUIPO 3	S3
EQUIPO 13	VS.	EQUIPO 4	S4
EQUIPO 12	VS.	EQUIPO 5	S5
EQUIPO 11	VS.	EQUIPO 6	S6
EQUIPO 10	VS.	EQUIPO 7	S7
EQUIPO 9	VS.	EQUIPO 8	S8

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida), el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I Fase.

Artículo 14º.- CASOS DE EMPATE EN LA II FASE:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el equipo clasificado a la siguiente fase mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.



FCF

Artículo 15º.- III FASE(Cuartos de final):

Los ocho (8) equipos que resulten clasificados de la II Fase, jugarán la III Fase, para lo cual se conformarán cuatro (4) llaves de dos (2) equipos cada una, que disputarán partidos de ida y vuelta, de la siguiente manera:

GANADOR LLAVE S-1 VS.	GANADOR LLAVE S-8 A
GANADOR LLAVE S-2 VS.	GANADOR LLAVE S-7 B
GANADOR LLAVE S-3 VS.	GANADOR LLAVE S-6 C
GANADOR LLAVE S-4 VS.	GANADOR LLAVE S-5 D

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida), el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I y II FASE , para lo cual se elaborará una tabla de posiciones con los resultados de la I y II FASE de los ocho (8) equipos clasificados a la III FASE.

Artículo 16º.- CASOS DE EMPATE EN LA III FASE:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el equipo clasificado a la siguiente fase mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 17º.- IV FASE (SEMIFINAL):

Los cuatro (4) equipos clasificados de la III Fase jugarán la Semifinal, para lo cual se conformarán dos (2) llaves de dos equipos cada una, que disputarán partidos de ida y vuelta. La SEMIFINAL se disputará de acuerdo con las siguientes llaves:

GANADOR LLAVE A	VS.	GANADOR LLAVE D	F1
GANADOR LLAVE B	VS.	GANADOR LLAVE C	F2

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida), el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I, II y III fase , para lo cual se elaborará una tabla de posiciones con los resultados de la I, II, y III Fase de los cuatro (4) equipos clasificados a la SEMIFINAL.

Artículo 18º.- CASOS DE EMPATE EN LAS SEMIFINALES:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el equipo clasificado a la siguiente fase mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.

Artículo 19º.- FINAL:

Los dos equipos ganadores de la Fase Semifinal jugarán entre sí dos partidos de ida y vuelta por el título de Campeón de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.

Parágrafo: En esta fase será visitante en la primera fecha (partido de ida) el equipo de mejor ubicación en la tabla de reclasificación de la I, II, III y IV FASE , para lo cual se elaborará una tabla de posiciones con los resultados de la I, II, III, y IV FASE de los dos (2) equipos clasificados a la FINAL.

Artículo 20º.- CASOS DE EMPATE EN LA FINAL:

Los empates en puntos que se produzcan en esta fase del campeonato se resolverán así:

1. Mayor diferencia entre el total de goles a favor y el total de goles en contra.
2. Si persiste el empate en puntos y diferencia de goles al término del segundo partido (partido de vuelta), se definirá el Campeón de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** mediante lanzamientos desde el punto penal, conforme al procedimiento señalado por la IFAB.



FCF

Artículo 21°.- ASCENSO / DESCENSO: Al finalizar el campeonato **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** los equipos que ocupen las últimas 10 posiciones en la tabla de reclasificación perderán su derecho invitacional, y en consecuencia ocuparán su lugar en el certamen para el año siguiente los 10 primeros equipos del campeonato Sub 20 B organizado por Difutbol.

CAPÍTULO III REGLAS DE JUEGO

Artículo 22°.- Las Reglas de Juego para la **SUPERCOPA JUVENIL 2022** son las Reglas de Juego 2021-2022 expedidas por la IFAB para el fútbol once.

Artículo 23°.- La fijación de los escenarios deportivos y los horarios para los partidos de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**, son competencia exclusiva del Departamento de Competiciones de la FCF.

La programación del fixture se realizará de acuerdo con el día y hora aprobada por el Departamento de Competiciones.

Artículo 24°.- Los equipos deben estar ubicados en el campo de juego en condiciones de actuar como mínimo quince (15) minutos antes de la hora programada para la iniciación.

Si transcurridos cuarenta y cinco (45) minutos después de la hora fijada para el partido, uno de los equipos no se presenta, el árbitro registrará el hecho en la planilla de juego e informará de ello a las autoridades de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**. Se aplicarán las disposiciones del Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana de Fútbol "FCF", salvo que la falta obedeciera a causas de fuerza mayor o caso fortuito plenamente demostrado.

Si los dos (2) equipos en disputa del partido faltaran al campo de juego después de la espera de cuarenta y cinco (45) minutos, se aplicarán las disposiciones del Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana de Fútbol "FCF".

Artículo 25°.- En caso de que no haya demostrado que la causa de su ausencia corresponde a fuerza mayor o caso fortuito el equipo que sea declarado perdedor de un partido por retirada renuncia o no presentación en la cancha, el órgano disciplinario competente adoptará las medidas respectivas de conformidad con las disposiciones del Código Disciplinario Único FCF.

La anterior sanción, no se opone a las demás medidas de índole Administrativa, Económica y Disciplinaria que puedan imponer a los ausentes las autoridades de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**, la Federación Colombiana de Fútbol "FCF" o el Comité Disciplinario del Campeonato.

Artículo 26°.- Un partido no podrá iniciar si uno de los equipos tiene menos de SIETE (7) jugadores (uno de los cuales será guardameta) de dieciocho (18) registrados en planilla de juego, dentro de la superficie de juego y debidamente uniformados; en caso que en la superficie de juego queden menos de siete (7) jugadores en uno o en ambos equipos (incluido guardameta), el árbitro dará por terminado el partido y el órgano disciplinario competente adoptará las medidas respectivas de conformidad con las disposiciones del Código Disciplinario Único FCF.

Artículo 27°.- Los partidos tendrán la siguiente duración:

Dos (2) tiempos cronometrados de cuarenta y cinco (45) minutos cada uno, con un intermedio o tiempo de descanso no mayor a quince (15) minutos.

Artículo 28°.- El equipo local presentará siete (7) balones en condiciones de uso a los árbitros, treinta (30) minutos antes de la hora programada para el inicio del partido.

Artículo 29°.- Una hora antes del inicio del partido, de acuerdo a la programación establecida por el Comité Organizador para la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**, cada equipo entregará a los árbitros o Comisario de Campo, la planilla de juego debidamente diligenciada.

Artículo 30°.- Cuando el normal desarrollo de un partido sea entorpecido por falta de garantías para los árbitros (excepto cuando ha sido agredido físicamente) por actos de delegados, técnicos, kinesiólogos, médicos, utileros, jugadores y en general personas directa o indirectamente vinculadas a uno o a ambos equipos contendientes, el árbitro del partido suspenderá el partido y llamará al capitán o capitanes respectivos para concederles los minutos que a su juicio sean necesarios para que le brinden las garantías y colaboración para la correcta culminación del partido.



FCF

Si su solicitud no es atendida satisfactoriamente después de 3 minutos de espera, el árbitro podrá dar por terminado el partido y se aplicarán las sanciones disciplinarias a que haya lugar por parte del Comité Disciplinario del Campeonato.

Artículo 31°.- En el Banco Técnico únicamente podrán permanecer los oficiales autorizados (Director Técnico, Asistente Técnico, Médico, Kinesiólogo, Preparador Físico y Delegado) y los jugadores sustitutos de los equipos registrados en la planilla de juego. No podrá designarse como Delegado a directivo, miembro del órgano de administración, accionista, socio o persona con influencia manifiesta en un organismo deportivo.

Parágrafo: Sólo podrá ser inscrito en planilla de juego una persona por cada uno de los roles anteriormente mencionados.

Artículo 32°.- Mientras se mantenga vigente la modificación transitoria de la Regla n.º 3, en la planilla de juego pueden inscribirse 11 jugadores titulares y un máximo de 7 suplentes y, efectuarse máximo 5 cambios de acuerdo a los lineamientos establecidos en las Circulares N° 19, 20° y 21° de la IFAB, adicionalmente, estas deberán contar con previa autorización del equipo arbitral para efectuarse.

Parágrafo: Cada club durante el tiempo de juego reglamentario, contará únicamente con tres (3) momentos para realizar los cinco (5) cambios autorizados. En el descanso del medio tiempo (entretiempo), no contará como momento para efectuar sustituciones.

Artículo 33°.- De conformidad con las Reglas de Juego 2021-2022 expedidas por la IFAB, al entrenador del equipo le está permitido impartir instrucciones a los jugadores durante el partido, desde su área técnica.

Para estos efectos el perímetro del área técnica está determinado por los siguientes puntos de referencia:

HACIA LOS COSTADOS: La longitud del banco de suplentes, más un (1) metro a cada lado.

HACIA EL FRENTE: El área comprendida entre el banco y una distancia de un (1) metro de la línea de banda.

La concesión así otorgada a los Directores Técnicos, exige de su parte una conducta de alta responsabilidad acompañada de procedimientos ajustados a las disposiciones disciplinarias que rigen el campeonato.

CAPÍTULO IV

INSCRIPCIÓN DE JUGADORES Y MIEMBROS DEL CUERPO TÉCNICO

Artículo 34°.- Para la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** los clubes podrán inscribir únicamente jugadores colombianos.

Cada Club puede inscribir un máximo de 30 jugadores por equipo de la siguiente manera:

- Hasta 24 jugadores nacidos entre los meses de enero y diciembre de 2003
- Hasta 5 jugadores nacidos entre los meses de enero y diciembre de 2002
- Hasta 1 arquero nacido entre los meses de enero y diciembre de 2001

Artículo 35°.- En cada planilla de juego de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, los equipos podrán inscribir hasta dieciocho (18) jugadores, once (11) titulares y siete (7) suplentes. De igual manera, es de carácter obligatorio que los Clubes presenten junto con la Planilla de Juego debidamente diligenciada, los CARNETS OFICIALES diseñados para la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, los cuales serán elaborados por la FCF en Formato PVC, o impreso en formato PDF con previa autorización escrita del Departamento de Competiciones y Comisión Nacional Arbitral para casos específicos.

Parágrafo: Los carnets no tendrán costo por su elaboración. En caso de pérdida, la expedición de un duplicado tendrá un valor de \$40.000 que deberán ser consignados en la **CUENTA CORRIENTE No. 030-388274-49 - convenio de recaudos: 64183 de BANCOLOMBIA a nombre de FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL.**

Artículo 36°.- El Respectivo Cuerpo Técnico autorizado está conformado por: Director Técnico, Asistente Técnico, Médico, Preparador Físico, Fisioterapeuta, Kinesiólogo y Delegado, y únicamente podrán encontrarse en el banco técnico los mencionados anteriormente (Un miembro por rol en planilla de juego).



FCF

Artículo 37º.- Todos los clubes deberán inscribir a los jugadores y Cuerpo Técnico en la competencia a través del Sistema COMET (Herramienta Tecnológica dispuesta para los Campeonatos organizados por la Federación Colombiana de Fútbol).

Si el club goza de estatus de aficionado, para su inscripción, se tendrá en cuenta el procedimiento registro de DIFUTBOL y la respectiva Liga Departamental a la que se encuentra afiliada el club en el que pretende ser registrado.

Si el club goza de estatus de profesional y disputará la competencia con sus divisiones menores, para su inscripción, se tendrá en cuenta el respectivo procedimiento de registro ante la DIMAYOR.

Artículo 38º.- Habrá solo un (1) período de inscripción en la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**. El período de Inscripción (I FASE) iniciará el día 8 de Marzo de 2022. Los clubes deberán tener un mínimo de 14 jugadores inscritos y legalizados formalmente antes del 1 de Abril de 2022 (antes de jugar el primer partido) y podrán seguir enviando los demás jugadores hasta antes del viernes 8 de abril del presente año (5:00pm) para completar el total de 30 jugadores inscritos y estos tendrán plazo de legalizar su inscripción y/o completar su documentación hasta el día 15 de abril, luego de esta fecha no habrá concesión y/o espacio a recibir más inscripciones ni documentación.

El mismo procedimiento se hará con los miembros del cuerpo técnico, quienes deberán estar inscritos antes del inicio del primer partido de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**.

Artículo 39º.- Sin perjuicio de lo dispuesto en el artículo anterior respecto a la necesidad de tener inscritos a todos los miembros de cuerpo técnico antes del primer partido de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**, la inscripción y cambios en el Cuerpo Técnico estará disponible durante todo el torneo.

Artículo 40º.- A partir de la fecha 3 de la primera fase ningún jugador u oficial podrá actuar si no presenta su respectivo carnet físico de la competición.

Artículo 41º.- Un club podrá liberar cupo para inscribir un nuevo jugador cuando el deportista que vaya a ser retirado se encuentre lesionado y dicha lesión supere los tres (3) meses de incapacidad.

Parágrafo: Tanto la lesión como la incapacidad deben ser certificadas por una EPS reconocida.

Artículo 42º.- Toda solicitud de retiro de jugador debe venir acompañada del carnet en físico. Estas solicitudes pueden ser realizadas a lo largo del campeonato, con esto el club podrá habilitar cupos de inscripción siempre y cuando el jugador no hubiese estado alineado en planilla oficial de juego y estos cupos liberados, solo podrán ser aprovechados durante los periodos oficiales de inscripción.

Artículo 43º.- Los clubes profesionales inscribirán ante la DIMAYOR los jugadores profesionales y los clubes aficionados ante la DIFUTBOL, las nóminas de jugadores y miembros del cuerpo técnico con que afrontará el certamen, para lo cual deberán anexar la siguiente información y documentos:

1. Se debe diligenciar la lista de buena fe y expedir por el sistema COMET. Se encontrará el instructivo para realizar la inscripción en los siguientes links
Parte 1: <https://youtu.be/uD4oZXpG3N8>
Parte 2: <https://youtu.be/Sasza8SDdTU>
2. Se hace necesario colocar en la lista de Inscripción el número del COMET de cada jugador.
3. Número de Cédula o Tarjeta de Identidad.
4. Lugar y Fecha de Nacimiento.
5. Registro civil de nacimiento en original con fecha de expedición no mayor a treinta (30) días.
6. Fotocopia del documento de identidad debidamente autenticado.
7. Por acuerdo entre la Federación Colombiana de Fútbol, la DIMAYOR y la DIFUTBOL, para la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, las Ligas Departamentales certificarán a aquellos jugadores que pertenezcan a las categorías menores de los clubes profesionales.
8. Los Clubes participantes deberán presentar adjunto a los documentos de los JUGADORES Y MIEMBROS del CUERPO TÉCNICO, una copia de la póliza de seguro contra accidentes que deben constituir todos los clubes participantes en la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**.
9. El club profesional que desee incluir copia del contrato de trabajo al momento de registrar los jugadores, lo podrá hacer a su discreción y conveniencia.
10. Para el registro de los miembros del cuerpo técnico se deberá hacer una relación indicando los apellidos y nombres completos, cargo que desempeñará y anexando fotocopia del documento de identidad debidamente autenticada.
11. Para la actuación válida de un jugador o Miembro de Cuerpo Técnico, será necesaria la aprobación de su inscripción con una antelación no menor a veinticuatro (24) horas de la hora programada para inicio del partido, siempre y cuando se encuentren abiertos los periodos de



FCF

inscripción y además cuente con el respectivo carnet físico que lo acredite como participante oficial de la competición.

- Los miembros del cuerpo técnico del club (Director Técnico, Asistente Técnico, Preparador Físico, Médico, Kinesiólogo y Delegado) que sean inscritos en las planillas de juego, deberán ocupar los mismos cargos para los cuales fueron registrados en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** al momento de la inscripción oficial.

Parágrafo: Para el caso del médico, se deberá presentar tarjeta profesional y/o certificado de estudio con fecha de expedición no mayor a treinta (30) días, que lo acredite para el desempeño del cargo para el cual se está inscribiendo. El kinesiólogo deberá adjuntar certificado o diploma que lo acredite para el desempeño del cargo para el cual se está inscribiendo.

Artículo 44°.- Los jugadores que se hallen inscritos en las divisiones menores de los clubes profesionales afiliados a la DIMAYOR que participan en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, podrán participar simultáneamente en las competiciones de la DIMAYOR sin restricciones de ninguna índole, conforme a este reglamento y a lo dispuesto en el art. 32 de la Liga BetPlay DIMAYOR 2022-I, el art. 31 del Torneo BetPlay DIMAYOR 2022-I y los demás torneos organizados por DIMAYOR.

Artículo 45°.- Únicamente para la II Fase, los clubes clasificados podrán inscribir hasta un total de tres (3) jugadores que estuvieron previamente registrados en clubes participantes en la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**, siempre y cuando estos hayan sido eliminados en la I Fase y cuenten con el cupo correspondiente para hacerlo.

Para las fases siguientes (III y IV Fase, Semifinal y Final) no habrá lugar inscribir nuevos jugadores

CAPÍTULO V

ÁRBITROS Y ÁRBITROS ASISTENTES

Artículo 46°.- El árbitro es la suprema autoridad en la superficie de juego y en la dirección de los encuentros. Sus decisiones respecto a la aplicación de las Reglas de Juego 2021/2022 son inapelables.

Parágrafo: Ningún árbitro puede excusarse de dirigir un partido, ni de actuar como árbitro central, asistente o cuarto árbitro. En caso de impedimento o de motivo grave para que se le excluya, la Comisión Arbitral Nacional luego de comprobar los hechos podrá reemplazarlo.

Artículo 47°.- Cada Asociación Arbitral deberá mantener actualizado su escalafón y el listado general de sus árbitros ante la COMISIÓN ARBITRAL NACIONAL de la Federación Colombiana de Fútbol "FCF".

Parágrafo: Los árbitros no son recusables por los Clubes participantes. Excepcionalmente, cuando un Club presente pruebas sobre posible ineptitud o parcialidad de un árbitro, la Comisión Arbitral Nacional será quien tome una decisión final.

Artículo 48°.- En caso de incongruencia en los informes de los oficiales de partido en relación con los hechos acaecidos en el terreno de juego, prevalecerá el del árbitro, salvo que el Comité Disciplinario del Campeonato cuente con un medio de prueba fehaciente o idóneo que le indique lo contrario.

Artículo 49°.- Los informes o reclamaciones sobre actuaciones de árbitros deben ser presentados por escrito, adjuntando la prueba documental sobre los hechos denunciados y firmados bajo la responsabilidad del club acusador, y deben ser dirigidos a la COMISIÓN ARBITRAL NACIONAL.

Artículo 50°.- El Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022** proveerá el formato de informe de partido al árbitro y los clubes participantes imprimirán de las planillas de juego del sistema COMET para cada encuentro. La firma del árbitro dará fe en primera instancia de todo lo que en ella se anota, debiendo registrar en todos los casos:

- Nombre de los equipos que se enfrentan, la ciudad, la superficie y la hora de iniciación; los retardos o las esperas.
- Los nombres completos de los jugadores y miembros del cuerpo técnico y administrativo inscrito por cada equipo para el partido respectivo, con los números de camisetas, goleadores, amonestaciones, expulsiones.
- Informe claro y conciso de las incidencias del partido, explicando claramente la conducta individual de los jugadores, miembros del cuerpo técnico y personal administrativo de los equipos y del público en general, y toda la demás información que sirva para decidir los casos de aplicación de sanciones y otros que sean necesarios, sin excluir la actitud de los hechos



FCF

imputables al personal auxiliar.

Artículo 51°.- Si el árbitro sufre enfermedad o accidente que le impidiere iniciar o continuar el partido, se seguirá el orden de sucesión establecido por las Reglas de Juego 2021/2022.

CAPÍTULO VI ESCENARIOS DEPORTIVOS, GARANTÍAS Y SEGURIDAD

Artículo 52°.- El escenario deportivo donde un equipo actúe como local, deberá estar ubicado en la misma circunscripción que corresponda a la Liga Departamental a la que está inscrito el Club, salvo autorización expresa de la Federación Colombiana de Fútbol a través del Comité Organizador.

Artículo 53°.- Los siguientes son los requisitos técnicos y deportivos mínimos con los que debe constar una sede donde se juegue la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, para que sea aceptado por el Comité Organizador:

1. La longitud de la línea de banda deberá ser superior a la longitud de la línea de meta.
2. Longitud (línea de banda): mínimo 90, máximo 120 m
3. Longitud (línea de meta): mínimo 45 m, máximo 90 m
4. Un aforo mínimo de 500 a 1.000 espectadores sentados. Un 15% del aforo podrán ser localidades de pie para poblaciones cuyo censo sea inferior a 10.000 habitantes.
5. Una distancia de seguridad mínima de un metro cincuenta en las bandas y dos metros en los fondos, alrededor del campo de juego.
6. El público deberá estar ubicado a una distancia mínima de cinco metros de las líneas laterales y de fondo de la superficie de juego, y de tres metros de cualquier punto de las protecciones de los bancos de suplentes.
7. El terreno de juego y/o superficie de juego deberá ser una superficie completamente natural, una superficie completamente artificial, o una combinación integrada de materiales artificiales y naturales (sistema híbrido).
8. El color de las superficies artificiales deberá ser verde.
9. Áreas técnicas situadas a un metro de la línea de banda.
10. Vestuario adecuado e independiente para el Equipo LOCAL, VISITANTE y ÁRBITROS debidamente dotados con duchas, lavamanos, sanitarios, servicio luz y servicio de agua.
11. Para las porterías, la distancia entre la parte interior de los postes será de 7.32 m y la distancia del borde inferior del travesaño al suelo será de 2.44 m. Los postes y el travesaño deberán ser de color blanco y tendrán la misma anchura y espesor, como máximo 12 cm.
12. Iluminación con una potencia mínima de 1.000 lúmenes.
13. Protección de ambos bancos de suplentes que garanticen la seguridad del personal que allí se ubique.
14. Zona reservada para la ubicación de las cámaras para grabación de los encuentros televisados, de acuerdo con las normas que determine TV.
15. Zona reservada para la ubicación de las cámaras para grabación en video profesional de los partidos de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.

Parágrafo: En caso de incumplimiento de los requisitos anteriormente mencionados, los clubes serán sujetos a las sanciones correspondientes establecidas en el Código Disciplinario Único de la FCF.

Artículo 54°.- Para poder ser inscritos en las competencias, será requisito imprescindible que los clubes designen en el momento de su inscripción anual una cancha oficial (relacionando también su respectiva dirección, ciudad y nombre) para la celebración de sus encuentros, así como una cancha



FCF

alternativa para aquellos supuestos en que, esporádicamente, no se pudiera utilizar por cualquier causa ajena a la voluntad del club y de la Organización del Campeonato. En ambos casos deberá ser expedido un certificado por el propietario de la cancha o instalación autorizando expresamente su utilización sin condicionantes y una póliza de responsabilidad civil extracontractual.

Artículo 55°.- Ambos terrenos de juego deberán estar previamente aceptados por el Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** y cumplir las prescripciones previstas en las normas y bases de competición, así como aquellos otros requisitos que pueda exigir el Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, todo ello avalado por certificado oficial de idoneidad de la instalación emitido por una empresa o técnico recomendados por la FCF.

Artículo 56°.- En el supuesto de que los clubes designaran como terreno de juego oficial o alternativo una instalación que no estuviera previamente homologada por el Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, deberán haber presentado, con una antelación de quince días a la fecha de inscripción, una solicitud descriptiva de la instalación deportiva, que incluirá planos, fotografías o videos de la misma, al objeto de que se proceda a su inspección por una empresa o técnico recomendados por la Federación Colombiana de Fútbol, el cual emitirá un informe al respecto que sustentará la posible homologación y autorización previa del terreno de juego para la categoría de que se trate, sin cuyo requisito el club no podrá participar en la competición.

Artículo 57°.- Los clubes que tengan intención de cambiar su ciudad y departamento sede, deberán presentar ante el Comité Organizador del Campeonato y el Departamento de Competiciones de la FCF un Proyecto Deportivo/Administrativo donde deben incluir el motivo del traslado, imágenes del coliseo, dimensiones, información sobre la ciudad destino (Hoteles, transporte, población, etc.), y en todo caso su participación y traslado estará sujeto a aprobación del Comité Organizador del Campeonato.

Artículo 58°.- Los clubes están obligados a informar al Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, con la antelación suficiente, de cualquier alteración o modificación de la situación, medidas, condiciones, aforo y construcciones de sus campos de juego, acompañando en este caso una memoria que incluya el proyecto y planos de la modificación. Así mismo, se deberá informar la disposición de la cancha de juego y sus instalaciones previstas para después de las obras y la fecha de terminación de las anteriores debidamente certificadas por técnico competente, a fin de que el Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** efectúe el correspondiente proceso de homologación de la instalación en la forma descrita en este capítulo. Sin la aceptación del proceso de homologación por parte del Comité Organizador no se podrá efectuar la modificación.

Artículo 59°.- En cualquier caso, durante el transcurso de la temporada, queda prohibido alterar las medidas y condiciones de la cancha de juego declaradas al principio de la misma, sin autorización expresa del Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.

Artículo 60°.- El Comité Organizador de **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** tiene la facultad de designar personal para inspeccionar los Campos de juego, con el objetivo de comprobar si poseen las condiciones requeridas para su división o categoría, elaborando el correspondiente informe sobre el particular y aplicando, en su caso, las normas estatutarias sobre incumplimiento de requisitos y obligaciones de los clubes.

Artículo 61°.- Sin perjuicio de todo lo anterior, los órganos ejecutivos de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** podrán decidir los campos de juego donde se celebren los encuentros del campeonato y en especial aquellos que puedan contar con transmisión por televisión.

Artículo 62°.- Detrás de los bancos de suplentes y área técnica no podrá permanecer nadie distinto a los jugadores sustitutos, miembros del cuerpo técnico, el cuarto oficial y el comisario, antes, durante y después del partido. Cualquier otra persona deberá ser retirada de esas inmediaciones so pena que el árbitro central del encuentro suspenda o no de inicio al juego.

Artículo 63°.- Para la FINAL IDA y VUELTA, los partidos deberán llevarse a cabo en escenarios deportivos que garanticen una capacidad mínima de 1,000 espectadores debidamente acomodados (sentados) y con espacios que faciliten el eventual desarrollo de una transmisión televisiva.

Artículo 64°.- En materia de Bioseguridad se tomarán las siguientes medidas de ser necesarias:

1. Disponer en áreas comunes y zonas de trabajo de suficientes puntos de aseo para el lavado frecuente de manos, los cuales deberán ser acordes a los metros construidos y el número de trabajadores según las recomendaciones de las autoridades de salud.
2. Disponer suministros de alcohol glicerinado, como mínimo al 60% y productos de desinfección que recomiendan las autoridades sanitarias en todas las áreas donde haya personal. Así mismo, establecer protocolos de desinfección previos al uso de cualquier elemento o herramienta de



FCF

trabajo.

3. Garantizar la existencia de desinfectantes cerca de las zonas de desplazamiento y trabajo.
4. Garantizar la existencia de agua potable, jabón líquido y toallas desechables en los baños.
5. Garantizar la correcta circulación del aire y evitar el uso de aire acondicionado y ventiladores en las instalaciones.
6. Disponer de recipientes adecuados (Canecas Cerradas) para la disposición final de los elementos de bioseguridad utilizados por los jugadores y personal que sean de un solo uso o desechables.
7. Uso obligatorio de tapabocas para todos los miembros de cada delegación (tanto los llevados a planilla como los que no) y asistentes a cada uno de los encuentros.

En este punto es importante aclarar que para los jugadores, miembros de cuerpo técnico y equipo arbitral no es obligatorio el uso de tapabocas durante el tiempo de calentamiento previo al partido, actos protocolarios, ni durante el tiempo de juego.

8. Desinfección de manos al ingreso a los escenarios deportivos por parte de todos los integrantes de cada delegación.
9. Desinfección de utilería previa a su traslado al lugar donde se llevará a cabo el encuentro deportivo y diligenciar el formato suministrado por el Comisario del partido donde informará cuántos y cuáles elementos fueron desinfectados y llevados al partido.
10. Todo miembro de delegación que tenga síntomas relacionados al COVID-19 tales como tos, fiebre, dificultad respiratoria, dolor de garganta, dolores musculares (no propios de la actividad física), alteraciones en el gusto o el olfato, que haya sido diagnosticado como positivo en los últimos 10 días, o haya tenido contacto estrecho con alguien con diagnóstico positivo, está en la obligación de informar oportunamente y abstenerse de asistir a cualquiera de los partidos de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022** y/o los entrenamientos o preparaciones de la misma

Artículo 65°.- En materia de Seguridad se tomarán las siguientes medidas:

1. Es de carácter obligatorio que en cada uno de los respectivos partidos esté presente alrededor del campo de juego y en las tribunas la cantidad suficiente de miembros de la Policía Nacional o en su defecto personal de logística dispuesto por el club local de acuerdo con el aforo del escenario. Si este requisito no se cumple, se aplicarán las sanciones disciplinarias respectivas.
2. Presencia en desarrollo del espectáculo de personal de Primeros Auxilios a través de una empresa reconocida y con la experiencia necesaria para tales fines.

Se entenderá por “GRUPO DE PRIMEROS AUXILIOS” una brigada de personas como primer respondiente y AMBULANCIA (Vehículo equipado con elementos y personal para primera atención y traslado de personas a un centro asistencial).

El auxiliar médico debe adjuntar certificado de curso de Primeros Auxilios que lo acredite para el desempeño del cargo para el cual se está inscribiendo.

3. Presencia de una ambulancia dotada de equipos de reanimación, en ausencia de la anterior no se dará inicio al partido. De no presentarse la ambulancia al inicio del compromiso se dará un tiempo de espera máximo de 45 minutos. La ambulancia debe estar presente durante el transcurso de todo el encuentro, y sólo podrá retirarse diez minutos después de finalizado un partido.
4. Apertura de las puertas del escenario deportivo al menos una hora antes del inicio del partido. Ningún partido podrá empezar después de las 4 de la tarde, a menos que la cancha cuente con iluminación artificial previamente aprobada por parte de la Federación Colombiana de Fútbol.
5. **Sin la presencia de un grupo de Primeros Auxilios (Ambulancia), NO se podrá dar inicio al encuentro programado.** Por tanto, el Club que no cumpla con lo expuesto en los literales a y b anteriormente mencionados, se sancionará de conformidad con lo establecido los artículos 85 y 86, en concordancia con el artículo 34 del Código Único Disciplinario de la Federación Colombiana de Fútbol, en lo que resultare aplicable.
6. Todas las cuestiones vinculadas a la seguridad y primeros auxilios de los espectadores, jugadores, oficiales, oficiales de partido y representantes de los patrocinadores, será responsabilidad del club



FCF

que actúe como local.

CAPÍTULO VII PROGRAMACIÓN DE PARTIDOS

Artículo 66°.- Los clubes deberán enviar al correo competiciones@fcf.com.co su programación sugerida de cada partido, a más tardar los martes a las 17:00 de la semana en que se vaya a disputar la fecha correspondiente. En caso de omitir lo anterior, el Departamento de Competiciones de la FCF programará el partido correspondiente a esa fecha el día sábado a las 15:00 PM en el escenario principal inscrito por el club en el Formulario Único de Pre-Inscripción.

En caso de que el club local al que se programe de acuerdo a lo establecido en el párrafo anterior le serán aplicables las disposiciones a que haya lugar de conformidad con el Código Disciplinario Único FCF.

En aquellos casos que el equipo local esté interesado en reprogramar su partido después del día martes a las 17:00 hs, deberá enviar al Departamento de Competiciones una comunicación oficial firmada por el presidente o representante legal, con copia al equipo visitante, en el que conste la respectiva aceptación del mismo.

Todo costo adicional no contemplado en el presupuesto será estudiado por parte de la Federación Colombiana de Fútbol con el fin de señalar el responsable de la obligación.

En todo caso, será el Departamento de Competiciones el que determine la programación de los encuentros deportivos que se disputen en cada fecha del campeonato (especialmente si se llegara a contar con transmisión por televisión o por falta de acuerdo entre los clubes), así como de la indumentaria que deberán portar los equipos en el terreno de juego.

No se autorizará el aplazamiento de partidos por convocatorias de jugadores a selecciones nacionales o departamentales, cuando el equipo pueda contar con dieciocho (18) jugadores alineables.

No se autorizará el aplazamiento de partidos por motivos que no correspondan a causas de fuerza mayor o caso fortuito.

Artículo 67°.- Los partidos de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** se jugarán los días viernes, sábado, domingo y festivos entre las 9 de la mañana y las 7 de la noche.

Parágrafo: Los encuentros programados después de las cuatro (4) de la tarde deberán ser disputados en escenarios que cuenten con luz artificial aprobada para disputar partidos de fútbol en horas de la noche. El club debe enviar certificado de luminosidad expedido por la administración del escenario para su estudio.

Artículo 68°.- Distancias. Aquellos partidos que no cuenten con auxilio de hospedaje para el club visitante, y tengan trayectos superiores a los 150 kilómetros, deberán ser programados entre las 11am y las 3pm

Parágrafo: Cualquier cambio en la programación deberá ser solicitado a dicho Departamento al correo competicones@fcf.com.co mediante oficio firmado por el presidente o representante legal del club solicitante y con copia al equipo rival como mínimo con 72 horas de antelación, a esta solicitud el equipo rival debe responder afirmativamente para proceder a estudiar su viabilidad. En caso de resultar favorable la solicitud de cambio, el Departamento de Competiciones le informará de manera oportuna a los interesados.

Artículo 69°.- De acuerdo con lo establecido en el Artículo anterior, aquellos clubes que logren común acuerdo para adelantar la programación, podrán hacerlo en días más no en fechas de acuerdo con el calendario de la competición, esto con el fin de preservar la integridad de la misma.

CAPÍTULO VIII DESARROLLO DE PARTIDOS Y EVENTUALIDADES

Artículo 70°.- Cuando por cualquier causa deba suspenderse un partido en todo o en parte, el partido o el tiempo faltante se jugará al día siguiente iniciándose entre las nueve (9) a.m. y las tres y treinta (3:30)



FCF

p.m., según disponga la Comisión Organizadora del Campeonato, notificación que debe hacerse el mismo día de la suspensión.

El club local deberá abonar el 50% adicional del valor establecido para honorarios de la terna arbitral, del cuarto árbitro, y el Comisario Deportivo.

Se considerará que no hay fuerza mayor si la suspensión obedece al retiro de la cancha sin autorización de uno de los equipos o a la conducta de los espectadores o a la falta de garantías para la organización del espectáculo deportivo establecidas reglamentaria o legalmente.

Artículo 71°.- Cuando por cualquier causa un partido oficial sea suspendido, se reanudará conforme a lo dispuesto en este reglamento, manteniendo el marcador registrado en el momento de la suspensión y se jugará sólo el tiempo que resta para su terminación.

Cuando un partido se suspende después de haber jugado ochenta (80) minutos o más, se dará por finalizado con el marcador registrado en el momento de la suspensión.

En la continuación de un partido suspendido por cualquier causa, actuarán como inicialistas los jugadores que se encontraran inscritos en la Planilla de Juego presentada inicialmente y se hará, en lo posible, bajo la dirección de la misma cuarteta arbitral. No obstante, la Comisión Arbitral Nacional podrá designar otros árbitros si ello fuere necesario, sin que por esta causa haya derecho a denuncias o reclamación alguna

El equipo que no se haga presente para la continuación del citado partido le serán aplicables las disposiciones a que haya lugar de conformidad con el Código Disciplinario Único FCF.

Artículo 72°.- Cuando por fuerza mayor debidamente comprobada el equipo visitante no pueda viajar, la administración de la Federación Colombiana de Fútbol fijará una nueva fecha, consultando el interés de los clubes en disputa.

Artículo 73°.- Por ningún motivo, ni siquiera mediante el acuerdo de las partes o por disposición del árbitro, un partido oficial puede ser cambiado a amistoso.

CAPÍTULO IX RÉGIMEN ECONÓMICO

Artículo 74.- El Club local asumirá los costos de la organización del partido elaborando el Plan de Contingencia para cumplir con los requisitos que cada ciudad (alcaldía) tenga con la autoridad competente.

Parágrafo: El Club que actúe como local, entregará al Club visitante veinte (20) boletas como entrada de cortesía que serán utilizadas para el ingreso de su respectiva delegación, salvo lo dispuesto por las autoridades nacionales competentes y en especial lo establecido en relación al Covid-19.

Artículo 75°.- En el desarrollo de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** no habrá sanciones económicas para los jugadores.

Los directivos, Miembros del Cuerpo Técnico, médicos y asistentes en general, serán multados hasta por el 25% del valor estipulado en el Código Disciplinario Único expedido por la Federación Colombiana de Fútbol. En el caso de los clubes, estos serán responsables del pago de las multas reducidas en un cincuenta por ciento (50%) del valor inicial.

Parágrafo: En caso de que los Clubes tengan saldo a favor correspondientes a los auxilios otorgados por la FCF, se descontarán de manera automática las multas en que hayan incurrido los equipos participantes en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**. (Artículo 52 del Código Disciplinario Único de la FCF). Si los clubes no cuentan con saldo a favor, deberán consignar el valor correspondiente a la cuenta de la Federación Colombiana de Fútbol.

Cuando los auxilios no alcance a cubrir el total del valor de las multas; el club deberá consignar dicho monto a la cuenta que indique la FCF en un término no mayor a cinco (5) días después de finalizada la fase.

Artículo 76°.- Valor Inscripción: Tendrá un valor de DIEZ MILLONES DE PESOS MONEDA CORRIENTE (\$10'000.000,00) por equipo, que corresponde a la participación en la **SUPERCOPA**



FCF

JUVENIL FCF 2022, los cuales deberán ser depositados a la FCF en la cuenta bancaria que se relacionará a continuación. El pago deberá realizarse posterior a la oficialización de la participación del club en el certamen, por parte del Comité Organizador del Campeonato.

El valor de la inscripción debe ser consignado a más tardar el día 25 de marzo a la CUENTA CORRIENTE No. **030-388274-49, convenio de recaudos: 64183** de BANCOLOMBIA a nombre de FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL.

Para completar su inscripción al campeonato deberá enviar la siguiente información:

1. Comprobante del pago de la inscripción.
2. La fotocopia del pago debe incluir de forma clara: el nombre del club, el número del Nit, y la dirección, para envío de la factura emitida por esta entidad, por cobro de inscripción.
3. Copia del RUT del club participante actualizado (Resol. 139 de Nov. 21/2012 de DIAN).
4. Se debe enviar la información al email competiciones@fcf.com.co y programacion@fcf.com.co

Para poder participar en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, es necesario cumplir con todos los requisitos anteriormente detallados.

Artículo 77º.- El equipo que no realice el pago de la inscripción al torneo a más tardar en la semana previa al inicio del campeonato, quedará descalificado y no podrá participar en el mismo.

Artículo 78º.- La FCF otorgará a cada uno de los clubes unos **auxilios** económicos por conceptos de TRANSPORTE, ALOJAMIENTO y ARBITRAJE, a discreción del comité organizador.

Es importante hacer claridad que, son los clubes participantes quienes corren con la totalidad de los gastos por concepto de Transporte, Alojamiento y Arbitraje.

Únicamente se reconocerá por concepto de **auxilio** el valor informando oportunamente a cada club, el cual está presupuestado para el campeonato.

Parágrafo 1: Aquellos clubes que no se encuentren a paz y salvo con el Departamento de Contabilidad de la FCF por conceptos de pago de inscripción u otros, no podrá recibir los auxilios hasta tanto no se encuentre a paz y salvo con el mismo.

Parágrafo 2: Los auxilios serán girados de acuerdo al personal inscrito en planilla de juego, y que se presente al terreno de juego, máximo dieciocho (18) jugadores y siete (7) miembros de cuerpo técnico.

Artículo 79º.- La entrega de los auxilios que otorga la FCF, serán desembolsados así:

- a) Al culminar la fecha 09 de la I fase
- b) Al culminar la fecha 18 de la I fase
- c) Al culminar la II fase Octavos de final)
- d) Al culminar la III fase (Cuartos de Final)
- e) Al culminar la IV fase (Semifinal)
- f) Al culminar la V fase (final).

Artículo 80º.- El Club que oficie como local deberá entregar antes del inicio de cada partido al Comisario designado la siguiente suma:

Árbitro Central	\$	250.000.00
Asistente No. 1	\$	150.000.00
Asistente No. 2	\$	150.000.00
Cuarto Oficial	\$	150.000.00
Comisario	\$	170.000.00
TOTAL	\$	870.000.00

Parágrafo 1: Podrá cancelarse un monto adicional en caso de que deba pagarse auxilio de transporte a alguno de los oficiales, el cual hace parte del presupuesto de auxilios otorgados a los clubes por parte de la FCF.

Parágrafo 2: El árbitro del partido no podrá iniciar el encuentro si estos valores no han sido entregados al Comisario del Partido quien informará del hecho a la administración y se iniciará el respectivo proceso disciplinario.



FCF

Artículo 81°.- Los equipos locales deberán entregar al Comisario del Partido, previa presentación de la comunicación enviada en cada fecha por la Federación Colombiana de Fútbol “FCF”, la suma correspondiente al pago de los honorarios para el encuentro, antes de iniciarse el partido. Sin el cumplimiento de este requisito el árbitro se abstendrá de continuar el compromiso, con las consecuencias disciplinarias que ello le acarrea al club infractor.

Artículo 82°.- Es responsabilidad exclusiva de cada uno de los clubes realizar las retenciones en la fuente a que haya lugar al momento de efectuar el pago por concepto de arbitraje, transporte y alojamiento a su proveedor del servicio, y/u honorarios de los árbitros. Serán los clubes, quienes deben retener, presentar y pagar a la Dirección de Impuesto y Aduanas Nacionales DIAN el precitado recaudo (lo anterior, de conformidad con la legislación tributaria vigente y que pueda estar sujeta a cambio por parte de la DIAN).

CAPÍTULO X

ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL CLUBES

Artículo 83°.- Para participar en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, los Clubes seleccionados deberán estar organizados en su parte Administrativa y Financiera, para lo cual enviarán a la Federación Colombiana de Fútbol los siguientes documentos:

1. Formulario de Pre-Inscripción debidamente diligenciado online y certificado de la respectiva Liga Departamental de Fútbol.
2. Certificación Cuenta Bancaria, la cual debe de estar a nombre de Club como tal y no a nombre de una persona Natural.
3. Fotocopia Legible del Reconocimiento Deportivo.
4. Fotocopia Legible del RUT del Club. (Actualizado según Resol. 139 de Nov. 21/2012 de DIAN)
5. Fotocopia Legible de la Personería Jurídica del Club. (Clubes Profesionales)

CAPÍTULO XI

PROTOCOLO DE LOS UNIFORMES

Artículo 84°.- Antes de iniciar la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** los clubes deberán inscribir ante el Departamento de Competiciones MÍNIMO dos (2) opciones de uniformes.

Parágrafo 1: Los colores de la camiseta, pantaloneta y medias de los uniformes alternos número uno (1) y dos (2), no podrán coincidir.

Parágrafo 2: Se deberán inscribir dos (2) opciones de uniforme de arquero, que en todo caso serán de diferente color a los uniformes de los jugadores de campo.

Parágrafo 3: El Departamento de Competiciones determinará para cada fecha el uniforme que deberá utilizar cada club.

Estos no podrán ser cambiados o modificados sin autorización del Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.

Artículo 85°.- Los clubes de manera obligatoria deben llevar impreso en la manga derecha de la camiseta, el logo de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** y en la manga izquierda de la camiseta, el logo de la FCF. Los diseños serán suministrados por el área de competiciones de la FCF.

Artículo 86°.- Los uniformes de Competencia serán de dotación de cada uno de los Clubes participantes, respetando los diseños institucionales de los Clubes seleccionados para participar en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** y ningún equipo podrá cambiarlo por un diseño diferente al inscrito inicialmente, en el transcurso del Campeonato, salvo que cuenten con previa autorización del Comité Organizador.

Artículo 87°.- Los equipos deben presentarse uniformados para el inicio de la partida, a la hora



FCF

determinada.

Artículo 88°.- En caso de que los colores de los uniformes de los equipos que se enfrentan se presten a confusión, según el criterio del árbitro, el equipo VISITANTE se obliga a cambiar el suyo. En consecuencia, el equipo visitante deberá llevar su segundo juego de uniformes. De igual forma, el mencionado cambio de uniforme deberá ser consultado con el Departamento de Competiciones de la FCF, quien dará la aprobación final.

Artículo 89°.- Las camisetas de los jugadores deben estar numeradas del uno (1) al treinta (30) con números visibles de veinticinco (25) centímetros de altura.

Artículo 90°.- Por recomendación de la FCF y para un mejor control, ningún jugador puede actuar con un número de camiseta diferente al que le haya sido asignado en la Planilla de INSCRIPCIÓN GENERAL entregada por su equipo a la organización y la Planilla de Juego entregada al Comisario de Campo antes de la iniciación del partido respectivo. El guardameta puede llegar a ser jugador de campo y/o viceversa, pero conservando el número de la camiseta respectivo.

Artículo 91°.- Se podrá utilizar publicidad en el uniforme de los jugadores, dentro de los parámetros exigidos por el reglamento del equipamiento de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.

1. La camisa oficial de juego, tendrá espacios reservados para el merchandising, más no podrá variar para cada partido de la competición. Todos los jugadores deberán utilizar el mismo patrón durante toda la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.
2. Todos los jugadores de cada equipo deberán estar uniformados con el mismo patrón en el campo de juego.
3. La camisa oficial de juego, tendrá espacios reservados para el Merchandising, de los cuales podrán ser utilizados sólo una parte.

Los espacios mencionados en el párrafo anterior son los siguientes:

- En el frente de la camisa:
 - o A la altura de los dos hombros.
 - En el reverso de la camisa:
 - o Debajo, o por encima del número del jugador.
4. Las pantalonetas y las medias podrán tener la marca del patrocinador del material deportivo.
 5. Cualquier incumplimiento de las disposiciones anteriormente descritas podrá ser objeto de investigación disciplinaria por parte del Comité Disciplinario del Campeonato y/o de la Comisión Disciplinaria de la Federación Colombiana de Fútbol, según el caso.

Artículo 92°.- Si a juicio del árbitro los colores de los uniformes de los equipos se prestan para confusiones durante el desarrollo del juego o resultan inadecuados, el equipo local utilizará su uniforme oficial o principal, mientras que el equipo visitante deberá vestir su uniforme de reserva o alternativo, o una combinación del uniforme oficial y del de reserva.

Artículo 93°.- El presente artículo hace referencia hacia algunas disposiciones generales referentes a los uniformes, con las cuales deben cumplir plenamente todos los clubes participantes de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**:

1. No será permitida la utilización de chalecos o camisas alteradas.
2. En cuanto sea posible los jugadores deberán usar el mismo número a lo largo de toda la competición.
3. Las pantalonetas de juego, como los pantalones de los porteros, deberán venir con la numeración del jugador impresa en el tamaño entre 8cm y 10cm.
4. Está permitido el uso de buzos y/o shorts térmicos, siempre y cuando sea del mismo color de la pantaloneta.
5. Es obligatorio el uso de chalecos por parte de los jugadores que están en el banco de suplentes.
6. Es obligatorio el uso de canilleras.
7. Es obligatorio el uso de la cinta por parte del capitán del equipo.



FCF

CAPÍTULO XII DISPOSICIONES ESPECIALES

Además de las disposiciones señaladas en los artículos anteriores, para la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** se establecen las siguientes:

Artículo 94°.- La siguiente es la interpretación del literal (o. del artículo 21 del Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana de Fútbol, el cual consagra un beneficio especial para los clubes que tengan jugadores concentrados en una selección nacional de mayores o, cualquiera de sus categorías juveniles, perteneciente a una asociación miembro de FIFA y durante ese lapso se vean afectados con la suspensión de sus jugadores disponibles.

La norma en comento está referida a cualquier selección nacional de mayores perteneciente a una asociación miembro de FIFA y a las Selecciones Colombia, siendo necesario advertir que para la efectividad de esta concesión deberán concurrir los siguientes presupuestos:

1. Que el jugador llamado a integrar la Selección Nacional, se halle inscrito oficialmente en la FCF a través del Sistema Comet, con el club solicitante del beneficio al momento de la convocatoria.
2. Que dicho jugador esté en posibilidad de actuar, es decir, que no se halle incurso en sanción disciplinaria. El procedimiento para viabilizar la situación de favorabilidad establecida en la norma mencionada, debe ante todo armonizar con los principios de equidad deportiva y el interés general de los clubes que participan en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**.

En tal sentido, el club interesado en acogerse a esta prerrogativa lo solicitará por escrito a la autoridad disciplinaria correspondiente a la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** con una antelación de veinticuatro (24) horas a la fecha señalada para iniciar el cumplimiento de la sanción, mediante comunicación escrita, especificando el jugador que será favorecido con este prerrogativa, con lo cual se entenderá radicada la petición.

Artículo 95°.- Las consideraciones expresadas en precedencia constituyen la filosofía y el marco general de aplicación de la norma. En consecuencia, cualquier situación no prevista será resuelta por separado por la autoridad disciplinaria correspondiente.

La responsabilidad emanada de la acción u omisión disciplinaria de los sometidos al Código Único Disciplinario de la Federación Colombiana de Fútbol y a lo estipulado en el Reglamento del Campeonato, es independiente de la responsabilidad penal, civil o administrativa que dicha acción pueda originar.

Artículo 96°.- Ni la Federación Colombiana de Fútbol, ni el Comité Organizador de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, ni la DIMAYOR ni la DIFUTBOL serán responsables civil o penalmente por lesiones o accidentes que sufran los integrantes de la respectiva delegación deportiva en el Campeonato dentro o fuera del terreno de juego y ellos al inscribirse, declaran que participan por su propia cuenta y riesgo.

Artículo 97°.- Conforme a lo previsto en el Código Disciplinario Único expedido por la Federación Colombiana de Fútbol, para la ejecución de una suspensión se contabilizarán las fechas de campeonato en las que participe el club al que pertenezca el responsable; y, a falta de inscripción, las que transcurren en el desarrollo del certamen.

Cuando la pena impuesta no alcanzare a ser cumplida antes de la terminación del campeonato oficial, lo que faltare de la misma se hará efectiva en el torneo o torneos subsiguientes.

Los partidos amistosos no se tendrán en cuenta para el cumplimiento de penas impuestas por faltas cometidas en partidos de campeonato.

Las suspensiones se cumplirán en forma consecutiva a partir de las cuarenta y ocho (48) horas siguientes a su notificación, excepto la fecha automática consecuencia de una expulsión o cinco (5) amarillas consecutivas o acumulativas.

Artículo 98°.- Conforme a lo estipulado en el Artículo 58 numeral 3 del Código Disciplinario Único expedido por la Federación Colombiana de Fútbol, la suspensión automática generada de manera posterior a cinco (5) amonestaciones durante cinco (5) partidos consecutivos o acumulativos sin mediar expulsión, no se cumplirá cuando coincida con partidos correspondientes a la fecha o fechas de la final de la respectiva competición. La sanción deberá cumplirse en el siguiente partido oficial, luego de la finalización de el o los partidos de la final.



FCF

Artículo 99°.- La Planilla de Juego deberá ser diligenciada directamente por los delegados de cada uno de los clubes. Éstos deberán entregar las planillas diligenciadas al Comisario de Partido al menos una hora antes de iniciarse el encuentro para la verificación, revisión y comprobación de la información suministrada.

Artículo 100°.- Los partidos deben iniciarse a la hora programada y el tiempo de descanso no puede exceder los quince (15) minutos reglamentarios, Los equipos deberán presentarse en el terreno de juego por lo menos quince (15) minutos antes de iniciarse el partido.

Artículo 101°.- Los Presidentes y Miembros del Comité Ejecutivo de los Clubes no podrán desempeñarse como delegados de los equipos y tampoco podrán ingresar ni permanecer en el campo de juego.

Artículo 102°.- El ingreso al camerino de los árbitros del partido está reservado exclusivamente para el equipo arbitral (Árbitro, Primer Árbitro, Tercer Árbitro, Cronometrador), el Inspector de Árbitros y del Comisario de Partido designados para cada encuentro. En consecuencia, ninguna otra persona podrá acercarse a dicho lugar.

Artículo 103°.- Los delegados de los equipos deberán abstenerse de consignar en la planilla de juego cualquier tipo de anotaciones diferentes a las señaladas en dicho documento.

A su turno, los clubes deberán abstenerse de incluir en la planilla de juego a jugadores o miembros del cuerpo técnico que no participarán activamente en el partido correspondiente. En caso de hacerlo, procederán las sanciones disciplinarias que correspondan de acuerdo al CDU FCF.

Artículo 104°.- Los actos o programaciones que ocasionalmente se incluyen en la jornada oficial tales como saques de honor, minutos de silencio, distinciones, etc., deben ser solicitados a la FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL para su autorización, al menos con cuarenta y ocho (48) horas de antelación al partido.

Parágrafo: Los actos protocolarios no podrán tener ningún tipo de índole política o religiosa.

Artículo 105°.- El equipo local presentará siete (7) balones en condiciones de uso a los árbitros, treinta (30) minutos antes de la hora programada para el inicio del partido. Se deberán colocar estratégicamente seis (6) balones de reserva como mínimo alrededor del campo, alineados uno detrás de cada marco y dos en cada uno de los laterales, además del balón que está en juego, para un total de siete (7).

Artículo 106°.- Aquellos clubes que oficien como locales deberán disponer de seis (6) recogebolos, 30 minutos antes del inicio del encuentro, estos recogebolos son auxiliares de los árbitros y de los jueces de línea para efectos de la agilización del juego, su única misión es cooperar en el desarrollo normal de los partidos con responsabilidad e imparcialidad. Dichas personas serán seleccionadas por los clubes, buscando por todos los medios que su labor se realice con capacidad y eficiencia y en ningún momento interfiera la actividad de quienes hacen parte del espectáculo.

En caso de retrasar, entorpecer el juego o cometer cualquier otro tipo de conducta disciplinable, los recogebolos podrán ser sujetos a sanciones, de conformidad con el CDU FCF.

Artículo 107°.- El miembro del personal técnico o jugador expulsado del partido deberá retirarse del terreno de juego o del banco de suplentes y permanecer en los camerinos, por fuera de las inmediaciones del terreno de juego. Bajo ningún supuesto, el miembro del cuerpo técnico que sea expulsado, no podrá impartir ningún tipo de instrucciones a los jugadores o demás miembros del cuerpo técnico.

Artículo 108°.- Ningún Miembro del Cuerpo Técnico o jugador suspendido podrá sentarse en el Banco de Suplentes o intervenir de ninguna forma en el transcurrir del encuentro y dentro del escenario deportivo, de conformidad con lo establecido por el Código Disciplinario Único FCF.

Artículo 109°.- Los Clubes deberán registrar ante la FEDERACIÓN COLOMBIANA DE FÚTBOL dos (2) direcciones de correo electrónico (E-Mail), las que revestirán el carácter de oficiales, mediante las cuales se canalizará todo tipo de información, documentación, normas y/o disposiciones que se dicten durante el desarrollo del campeonato.

De conformidad con lo dispuesto en el CDU FCF, toda notificación realizada a cualquiera de esas dos direcciones de correo electrónico se entenderán válidas.

Artículo 110°.- Los equipos seleccionados para participar en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, deberán cumplir con la totalidad de los siguientes requisitos:



FCF

1. Los Clubes están obligados a participar en los Campeonatos organizados por sus respectivas Ligas Departamentales durante el año 2022.
2. **Organización Administrativa y Financiera.** Demostrar durante la participación en la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** que se cumplió en debida forma y tiempo con la entrega de los requerimientos exigidos y de la totalidad de los requisitos de carácter financiero y contable, tales como facturas con los soportes contables de Ley, comunicación oficial a su debido tiempo del día, hora y lugar de los partidos.
3. **Comportamiento Disciplinario.** Demostrar buen comportamiento con ocasión a la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, cumpliendo en debida forma y tiempo con el acatamiento del Código Disciplinario Único de la Federación Colombiana y las Resoluciones Disciplinarias expedidas por el Comité Disciplinario del Campeonato.
4. Demostrar capacidad organizativa y logística en el desarrollo y cumplimiento de las exigencias establecidas para la celebración de los encuentros deportivos de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**, tales como estadio, primeros auxilios, seguridad y logística.
5. Los videos, imágenes y cualquier reproducción audiovisual con ocasión a la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** serán autoría de la Federación Colombiana de Fútbol, con lo cual, su uso por parte de los clubes participantes estará sujeto a la aceptación del presente Reglamento. Los clubes podrán utilizar dicho material para su análisis táctico, así como para la divulgación del mismo mediante sus medios de comunicación oficiales y redes sociales, siempre que se haga la respectiva mención de que el titular del material es la FCF por ser el organizador del evento.

Por su parte, ningún tercero está autorizado para utilizar videos, imágenes o reproducciones audiovisuales de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**, con lo cual, los clubes participantes propenderán por evitar el uso inadecuado de cualquier material, y advertirá a la FCF cuando se entere de tal situación.

Artículo 111°.- La Federación Colombiana de Fútbol “FCF”, ordenará a los clubes la retención de los carnés de los jugadores que no se encuentren a Paz y Salvo por todo concepto con la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022**. Dichos documentos sólo serán entregados, previa presentación del Paz y Salvo por parte del área de Contabilidad de la Federación Colombiana de Fútbol.

Parágrafo: El club que no cumpla dicho requisito, será excluido del Campeonato por Resolución motivada del Comité Disciplinario del Campeonato de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** y perderá los derechos de afiliación por el término que determine la misma.

Artículo 112°.- Los casos en el aspecto Administrativo y Técnico no definidos expresamente en este REGLAMENTO, serán resueltos por el Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Fútbol y sus resoluciones consideradas como norma adicional al mismo.

Artículo 113°.- Los Presidentes/Representantes Legales de los Clubes participantes gozan de plena autonomía para tomar sus decisiones y como jefes de cada equipo responderán por la conducta de sus integrantes, por el cumplimiento de las normas deportivas y disciplinarias de sus delegaciones. Será igualmente el conducto regular entre su delegación y las autoridades de la **SUPERCOPA JUVENIL 2022**.

Artículo 114°.- Los equipos deberán llegar al escenario deportivo donde se disputará cada partido por lo menos con una hora y media de anticipación a la iniciación del encuentro y con un mínimo obligatorio de siete (7) jugadores de acuerdo con las Reglas de Juego del Fútbol 11 2021-2022 expedidas por la International Football Association Board (IFAB).. El no cumplimiento de este artículo acarreará las sanciones disciplinarias correspondientes para el Club infractor de conformidad con las disposiciones del Código Disciplinario Único FCF.

Parágrafo: Los Equipos deben estar en la Ciudad sede del partido con 5 horas de anticipación cuando vayan de visitante y/o pase de 300 kilómetros el recorrido.

CAPÍTULO XIII PREMIACIÓN

Artículo 115°.- Al equipo CAMPEÓN de la **SUPERCOPA JUVENIL FCF 2022** se le otorgará un cupo a la Copa Libertadores 2022 Categoría SUB 20, evento organizado por la CONFEDERACIÓN SUDAMERICANA DE FÚTBOL (CONMEBOL), en caso que esta competencia sea efectivamente realizada. De igual manera, se le hará entrega de UN TROFEO de COMPETICIÓN y 35 MEDALLAS.



Artículo 116°.- Al Club SUBCAMPEÓN se le otorgará UN TROFEO de SUBCAMPEÓN y 35 MEDALLAS.

Artículo 117°.- Al GOLEADOR del campeonato se le otorgará UN TROFEO DE GOLEADOR

Artículo 118°.- VIGENCIA: La presente Resolución rige a partir de la fecha de su expedición, dada en Bogotá D.C., a los 08 días del mes de marzo de 2022.

COMUNÍQUESE Y CÚMPLASE

Original firmado

RAMÓN JESURUN FRANCO
Presidente
Federación Colombiana de Fútbol

Original firmado

FERNANDO JARAMILLO GIRALDO
Presidente
División Mayor del Fútbol Colombiano

Original firmado

ÁLVARO GONZÁLEZ ALZATE
Presidente
División Aficionada del Fútbol Colombiano